

*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbriel*

Conqu'enquête





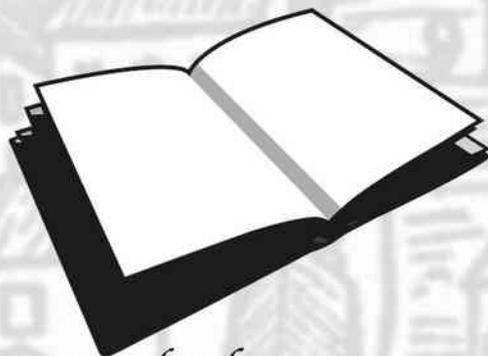
*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

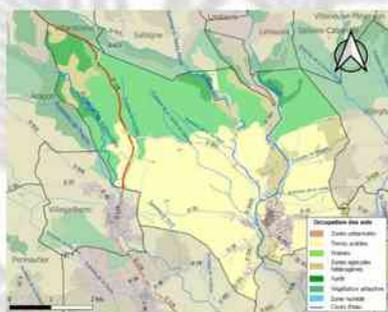
*Bienvenue dans ce jeu de piste à
travers Conques sur Orbiel !!!*

*En petit groupe d'aventuriers, tu vas remonter le temps et réaliser
d'incroyables découvertes historiques.*

*Te voilà en possession de ce fabuleux livret qui te permettra de
franchir 12 étapes en répondant à des questions.*

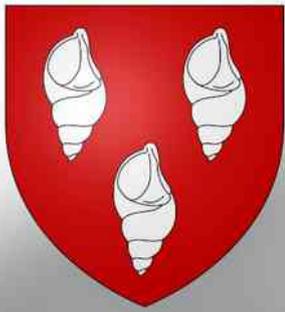


Pour t'orienter, au verso de chaque page se trouve une carte.



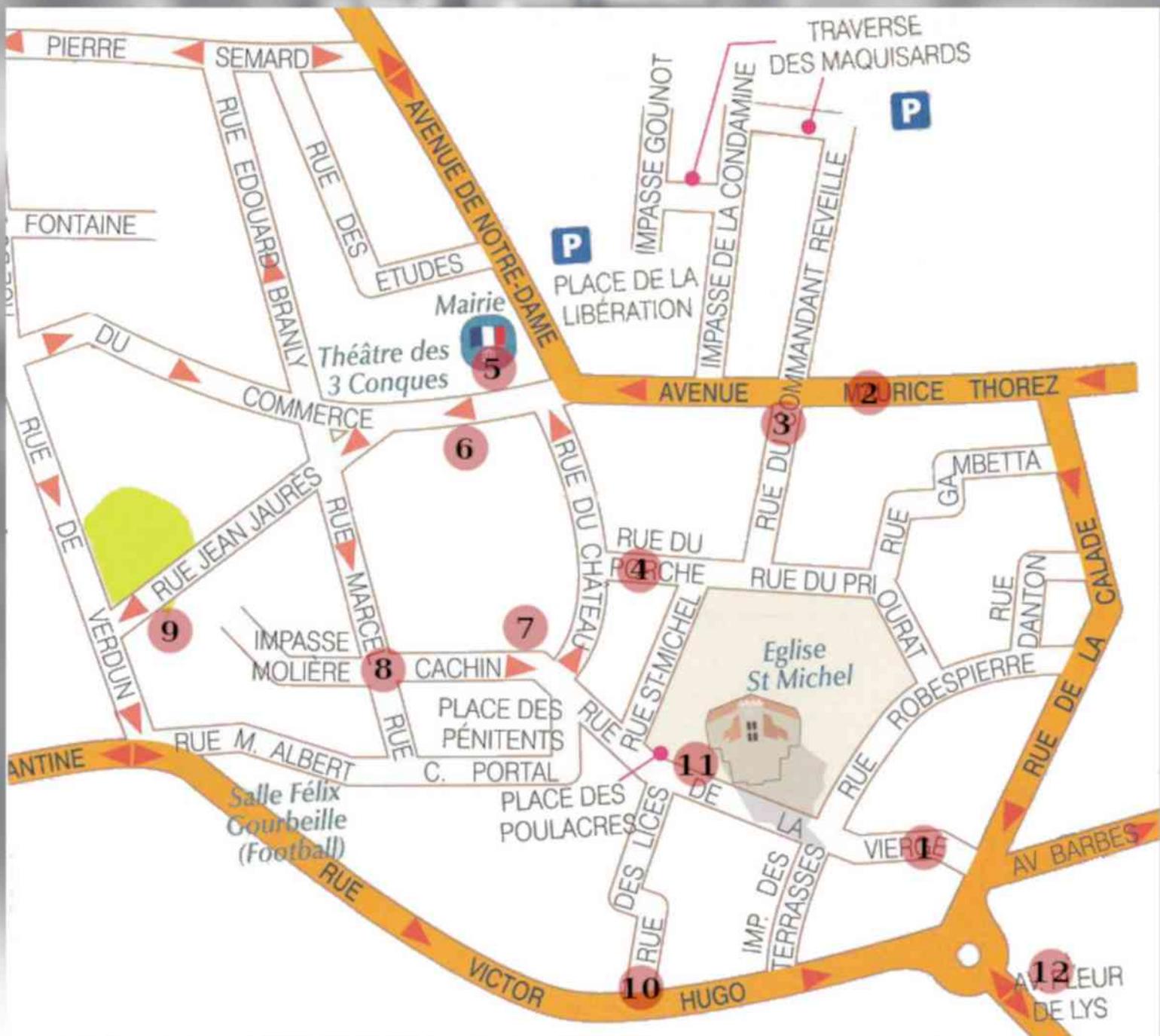
*Désigne un animateur ou un chef d'équipe qui possédera un livret
contenant les réponses.*

*Maintenant il ne te reste plus qu'à commencer ta quête ... bon
courage et surtout amuse toi !!!*



*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Pour t'orienter ...



*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbriel*



Conqu'enquête

Etape **1**

Tu te trouves à la « porte Ayguière », la porte principale de l'entrée du centre historique.

Q1 : Que signifie "Ayguière" ?

Trouve la bonne réponse :

EAU

FEU

AIR

TERRE

Q2 : Après quel événement de l'histoire mondiale, cette vierge a-t-elle été installée ?





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

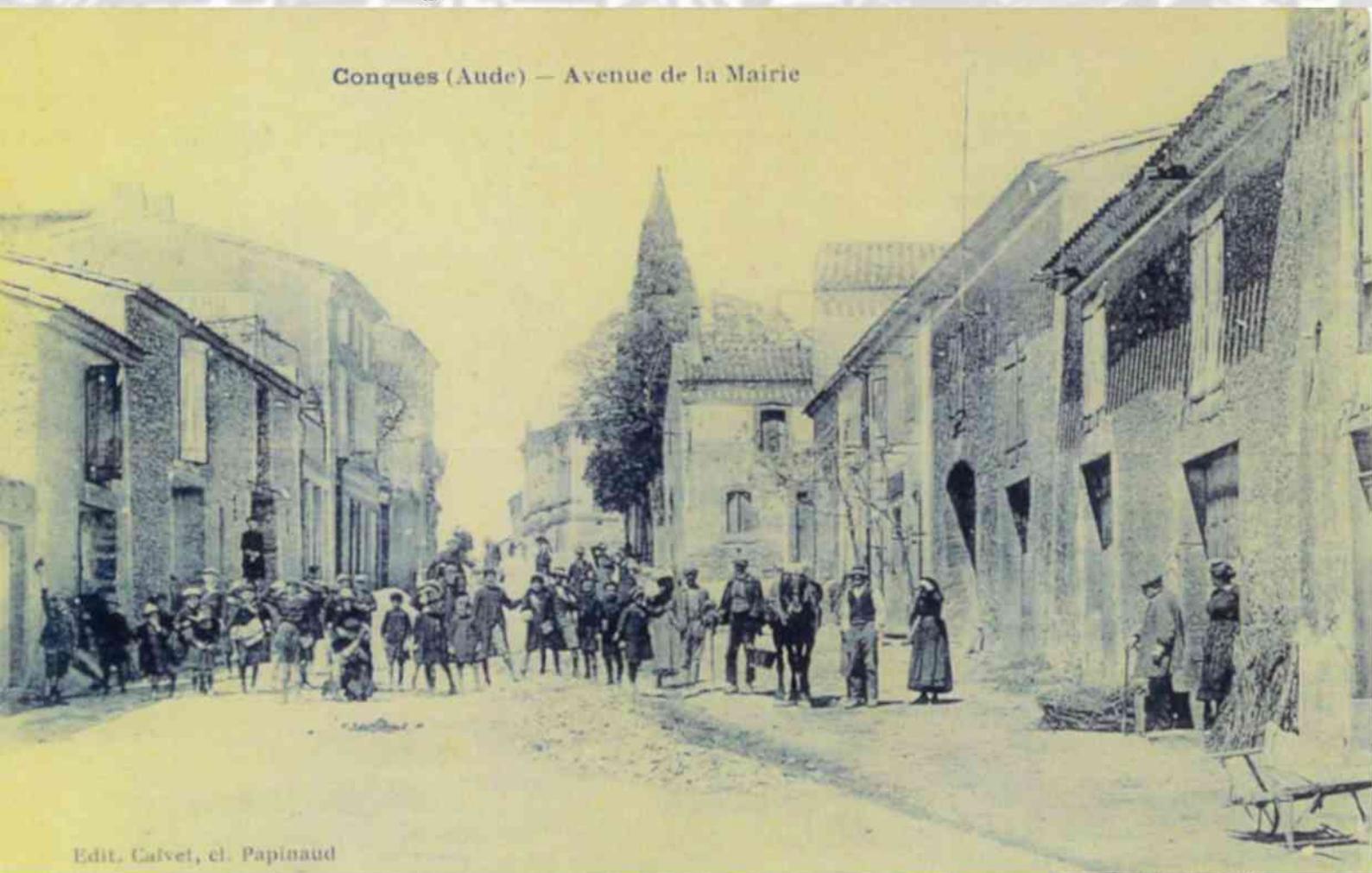
Conqu'enquête

Etape **2**

Tu arrives en haut de la rue Maurice Thorez.

Q3 : Quels sont les deux commerces que tu y observes?
Situe-les sur la photo ci-dessous.

Conques (Aude) — Avenue de la Mairie



Edit. Calvet, cl. Papinaud

Q4 : Comment s'appelle ce détail
en haut de la devanture du salon de
coiffure ?

Trouve la bonne réponse :

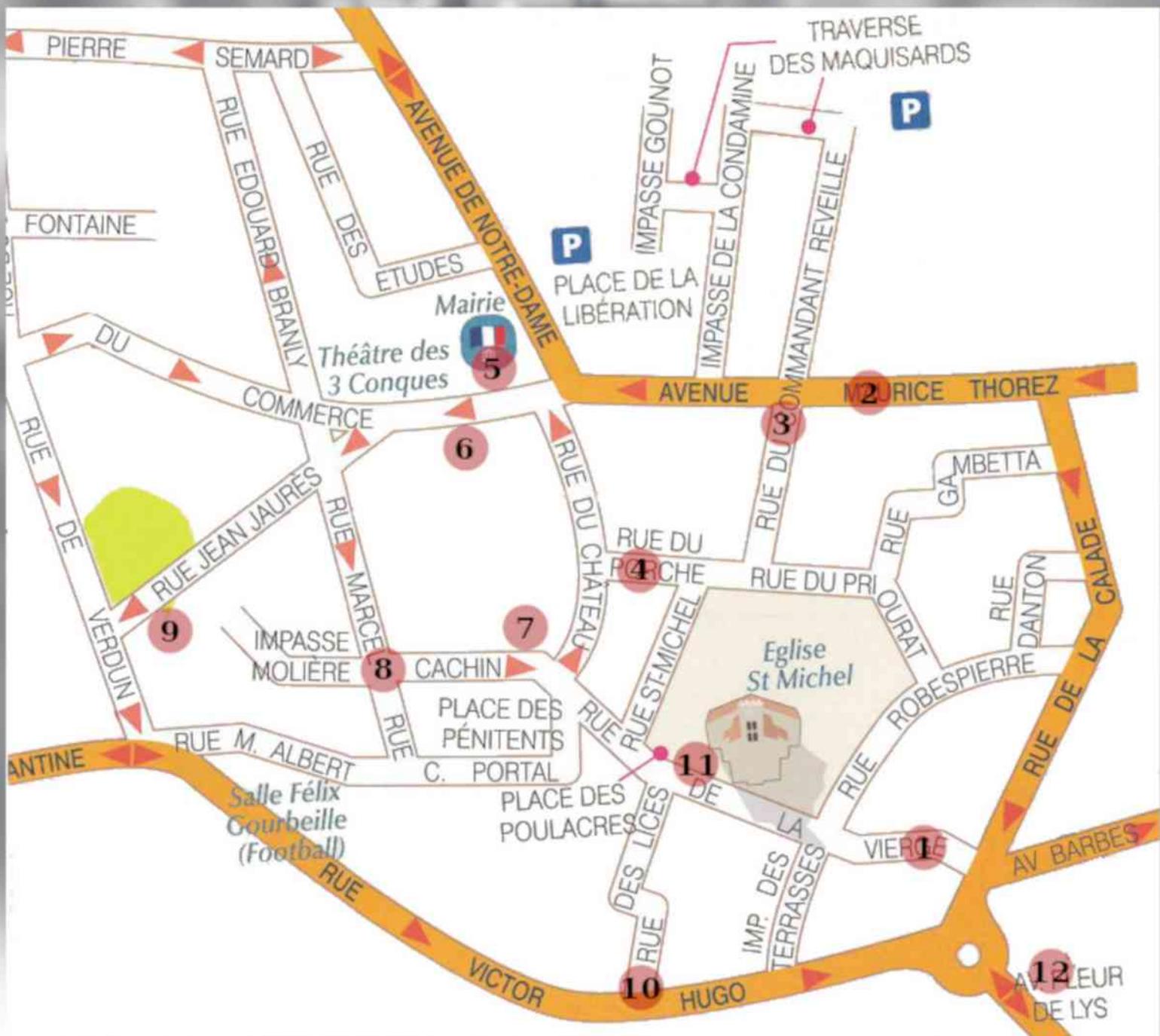
un logo, un blason ou une enseigne.





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Pour t'orienter ...





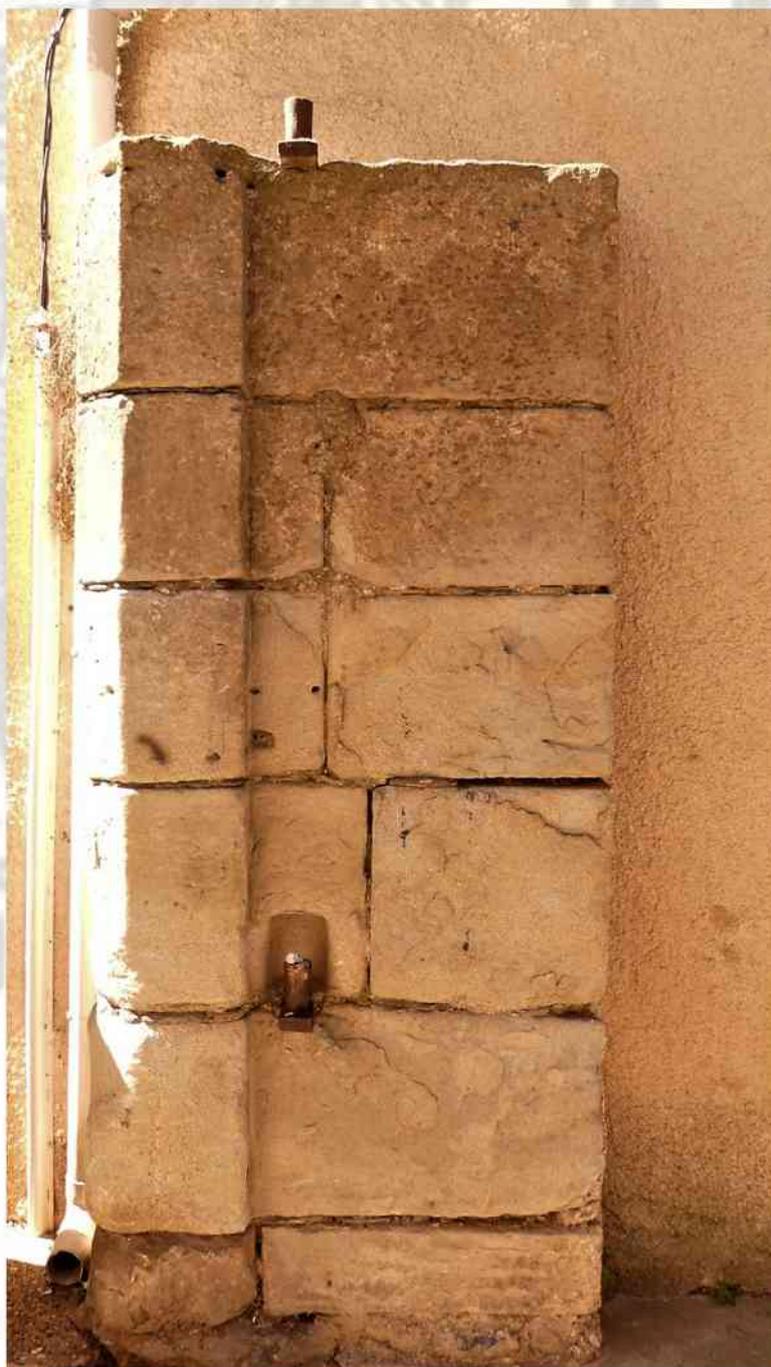
*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

Etape **3**

*Tu te trouves à l'ancienne porte de Villegly ou du Bas Languedoc
(gonds encore visibles).*

Q5 : Quel était le grade du militaire qui a donné le nom à la rue Réveille ?





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

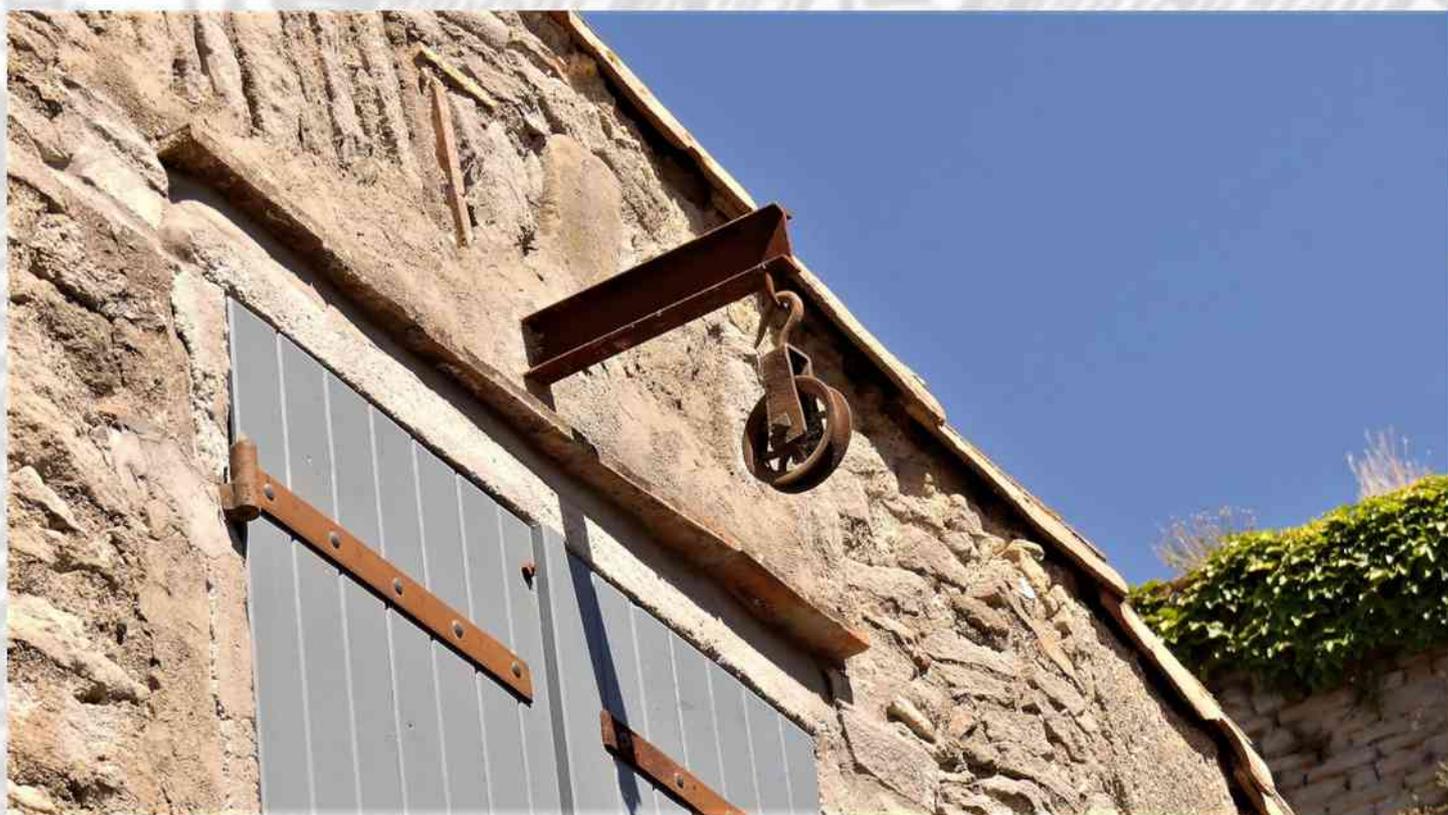
Etape **4**

Tu passes sous un passage voûté. Trouve une croix.

Q6 : Quel est son nom ? De quelle couleur est-elle habituellement ?

En allant vers la rue du Château, repère la poulie.

Q7 : A quoi la poulie pouvait-elle servir ?



*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbriel*



Conqu'enquête

Etape **5**

Tu arrives maintenant à l'hôtel de ville.

Q8 : Décris les armoiries ou le blason du village.

Q9 : Trouve au moins 5 différences à partir des deux photos ci-dessous.





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbriel*

Conqu'enquête

Etape **6**

Tu te trouves devant la tour du donjon dite « tour orientale ».

Q10 : Quels éléments observes-tu sur la tour et qui permettraient l'accès à la cour du château ?

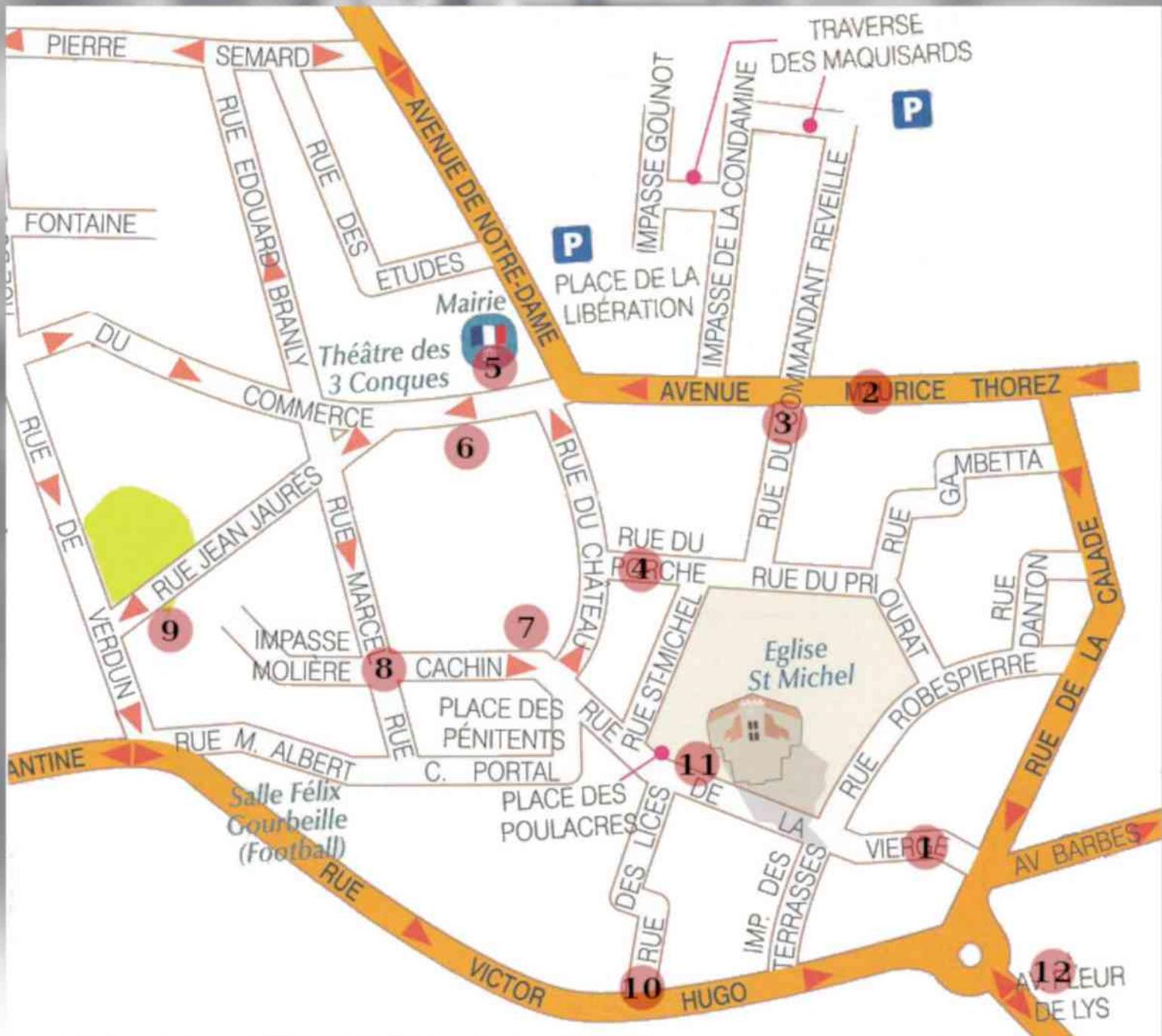
Q11 : Pourquoi l'appelle t-on la tour « orientale » ?





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Pour t'orienter ...





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

Etape **7**

Tu es devant la tour occidentale.

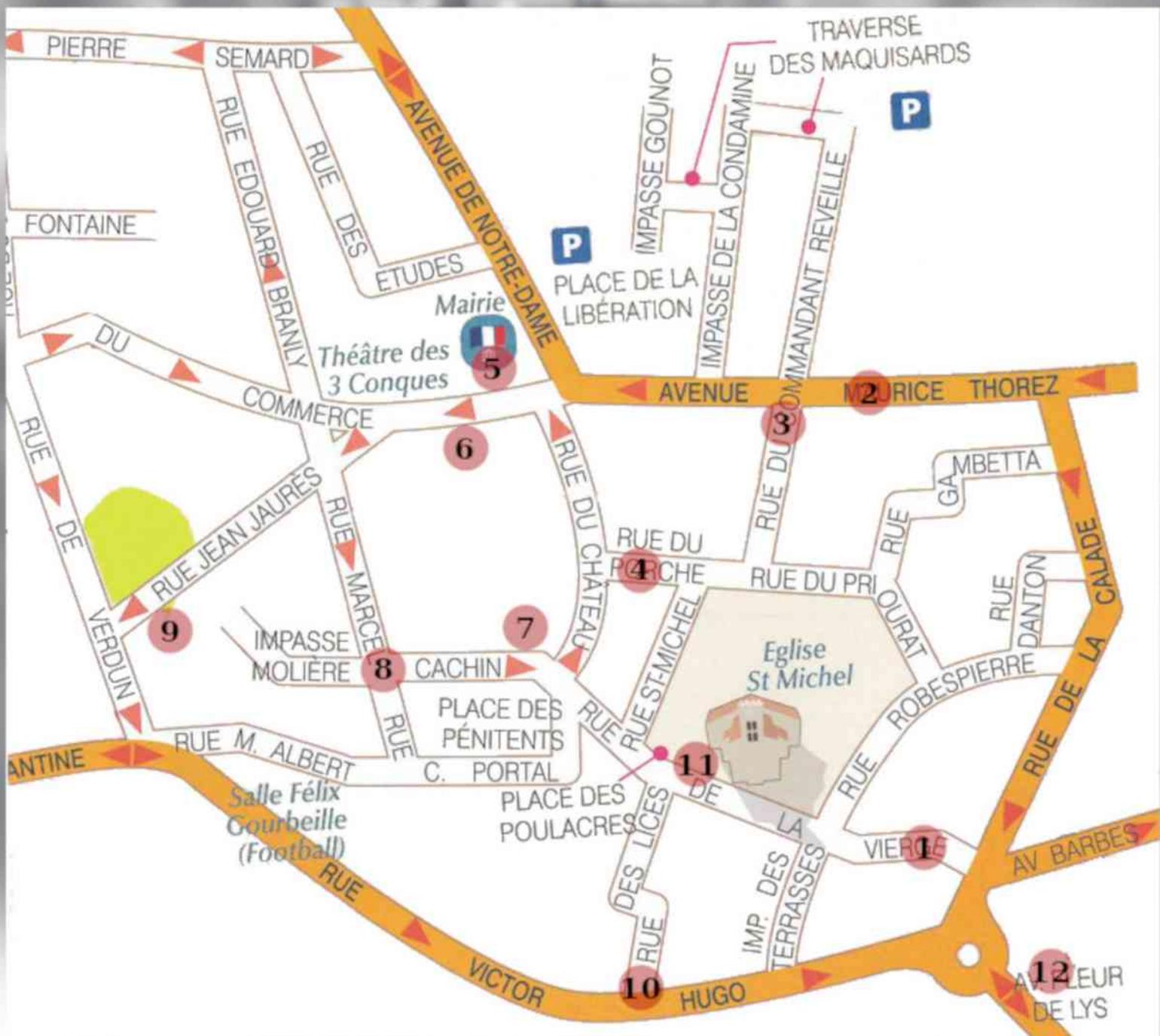
Q12 : Quelle est son plan ?
A-t-elle des meurtrières ?
Où menait la porte en bois en haut des escaliers ?

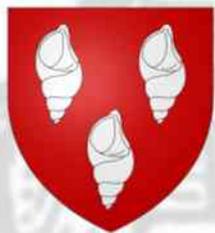




*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Pour t'orienter ...





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

Etape **8**

Rue Marcel Cachin, tu te trouves devant l'unique maison à colombages.

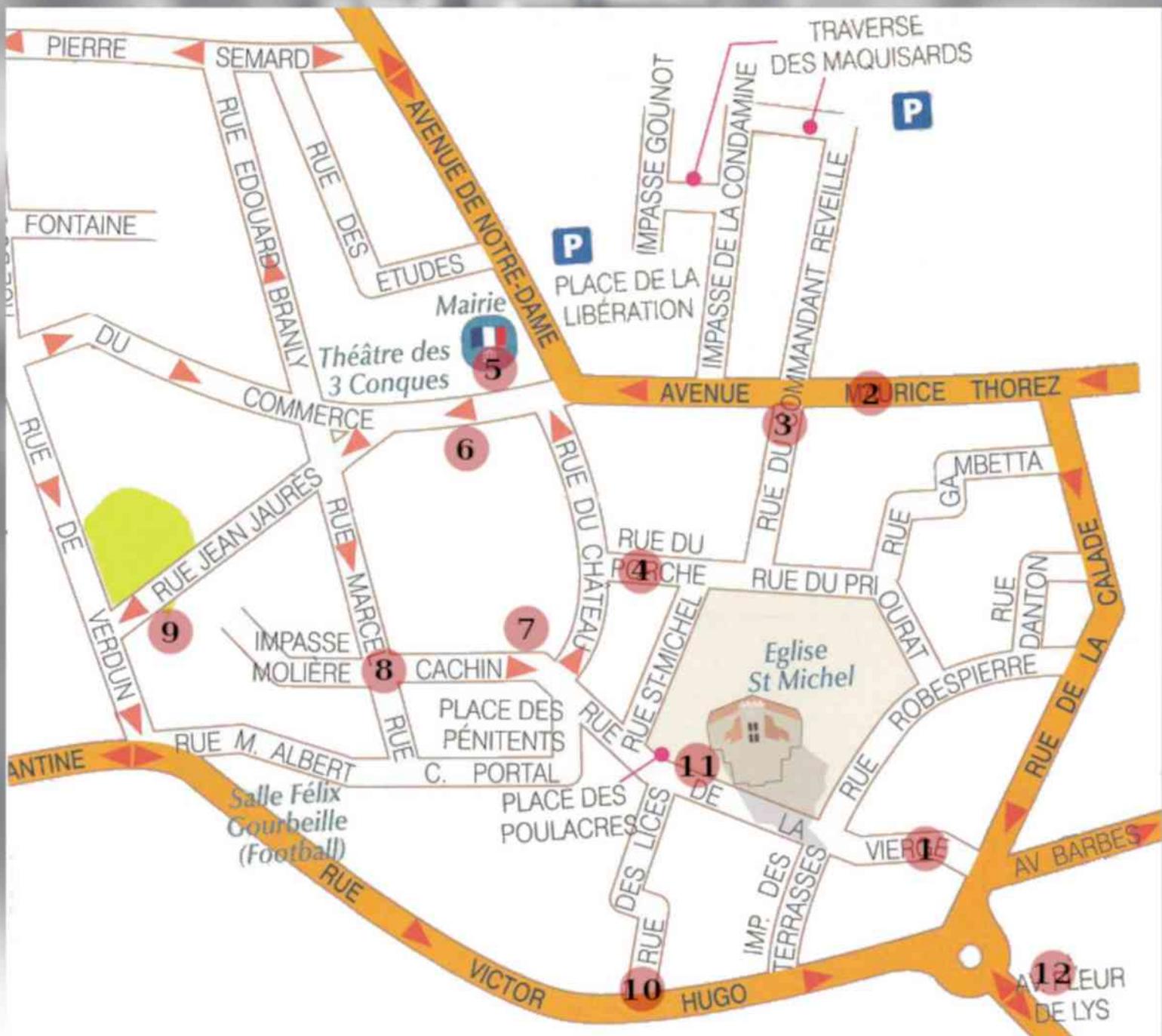
Q13 : Cite le maximum de matériaux de cette construction.





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Pour t'orienter ...





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

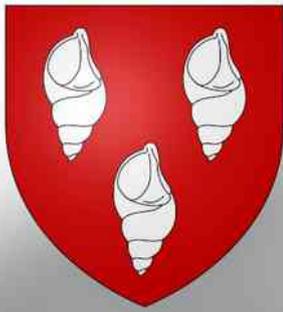
Etape **9**

Tu te trouves devant la Tour de l'Inquisition.

Q14 : Combien comptes-tu d'encorbellements ?

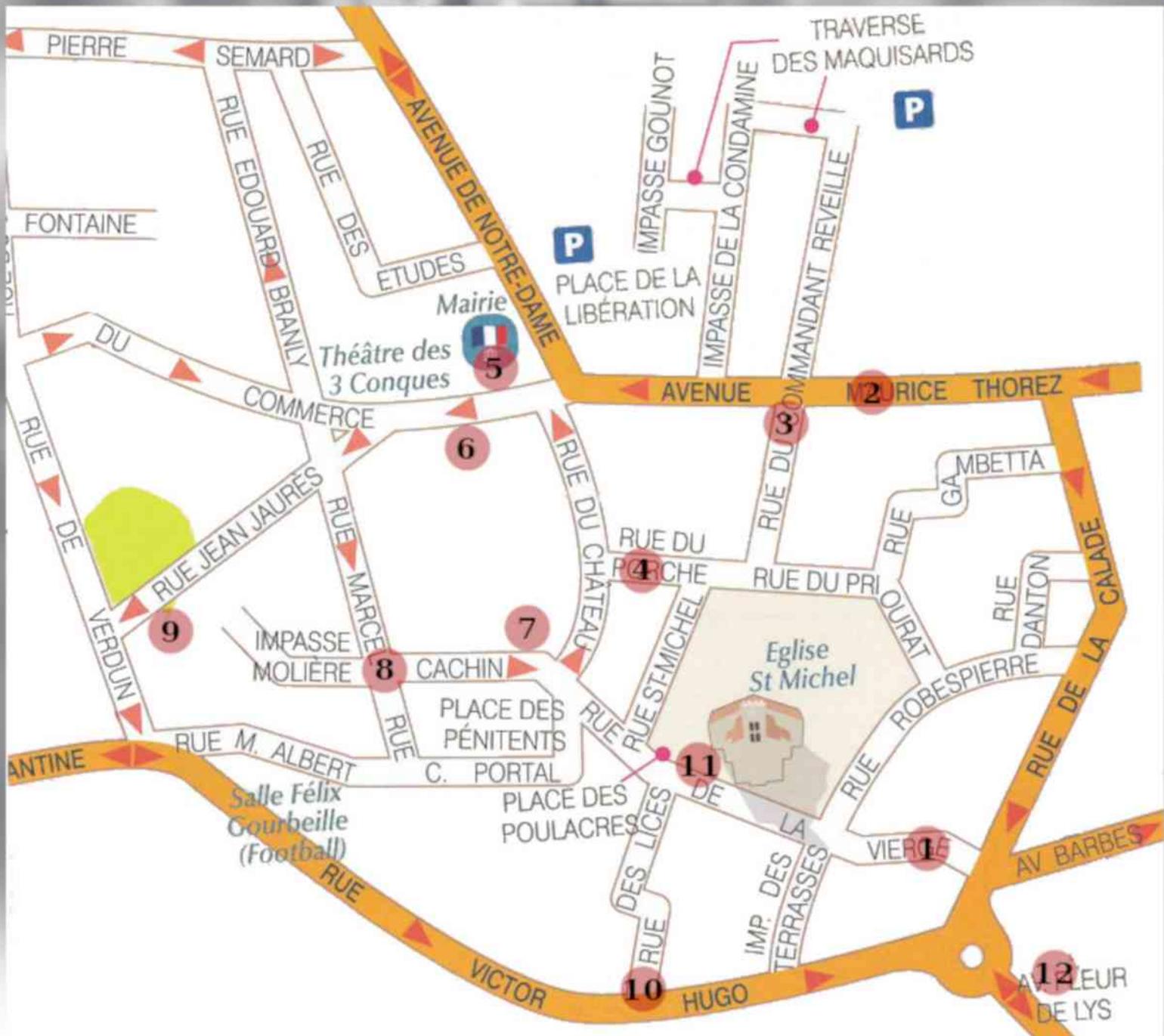
Encorbellement : c'est une construction médiévale en saillie soutenue par des corbeaux.





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Pour t'orienter ...





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

Etape **10**

Tu te trouves maintenant à la « Tour de la Pourtanello » (petite porte d'accès secondaire)

Q15 : Comment s'appelle la construction qui entoure le village de Conques au Moyen Age ?



Q16 : Observe la tour ... quelle date est gravée dans la pierre ?

Remonte par la rue des lices et arrête-toi quand tu vois des anneaux.

Q17 : Combien en comptes tu ? Et à quoi pouvaient-ils servir ?

*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

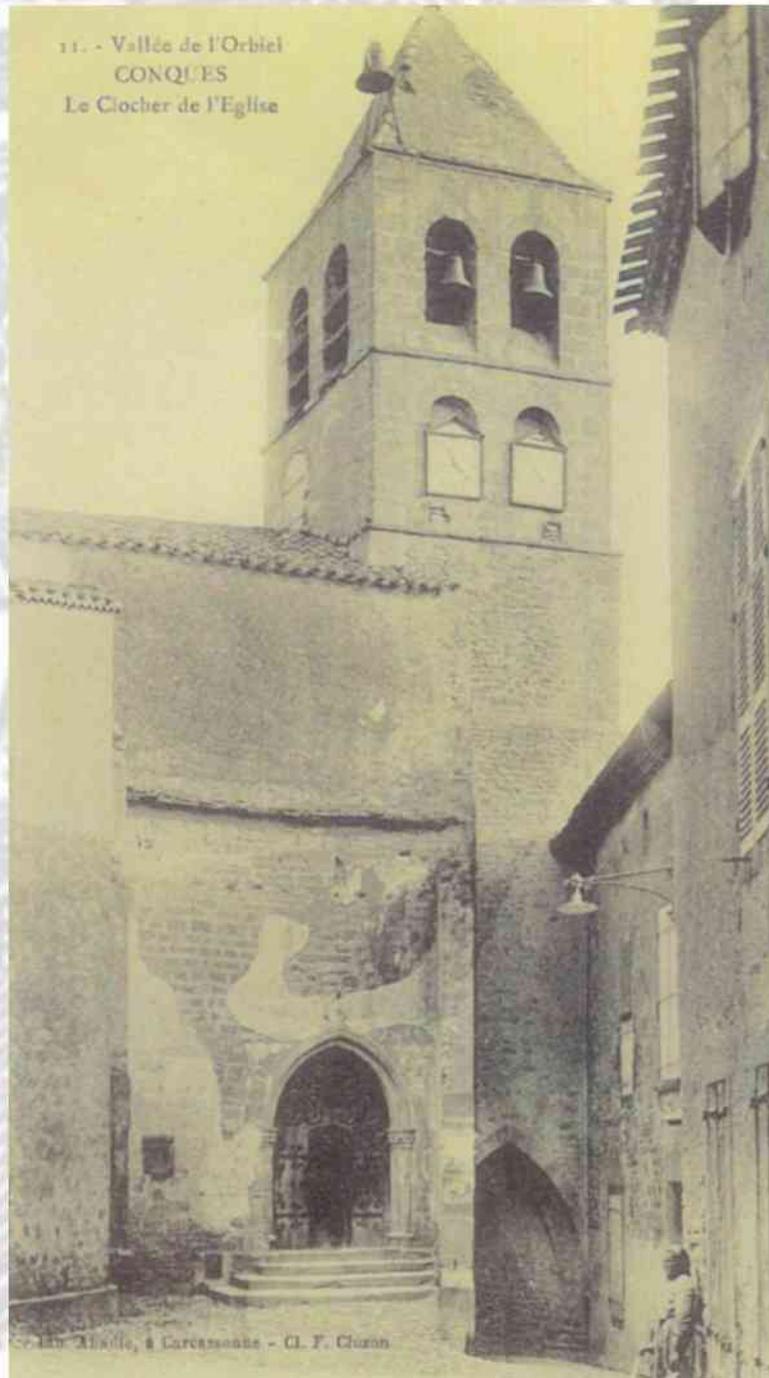


Conqu'enquête

Etape **11**

Tu arrives à l'Eglise St Michel (édifiée à la fin du 15^{ème} siècle sur l'emplacement d'une église primitive) de style roman et en forme de croix grecque.

Q18 (Jeu des différences) : trouve au moins 4 différences par rapport à la photo ci-dessous.





*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbriel*

Conqu'enquête

Etape **12**

Tu te trouves devant la médiathèque.

Q19 : Aide-toi de la photo ci-après pour trouver la fonction du bâtiment dans les années 60 (où se trouve l'actuelle médiathèque).



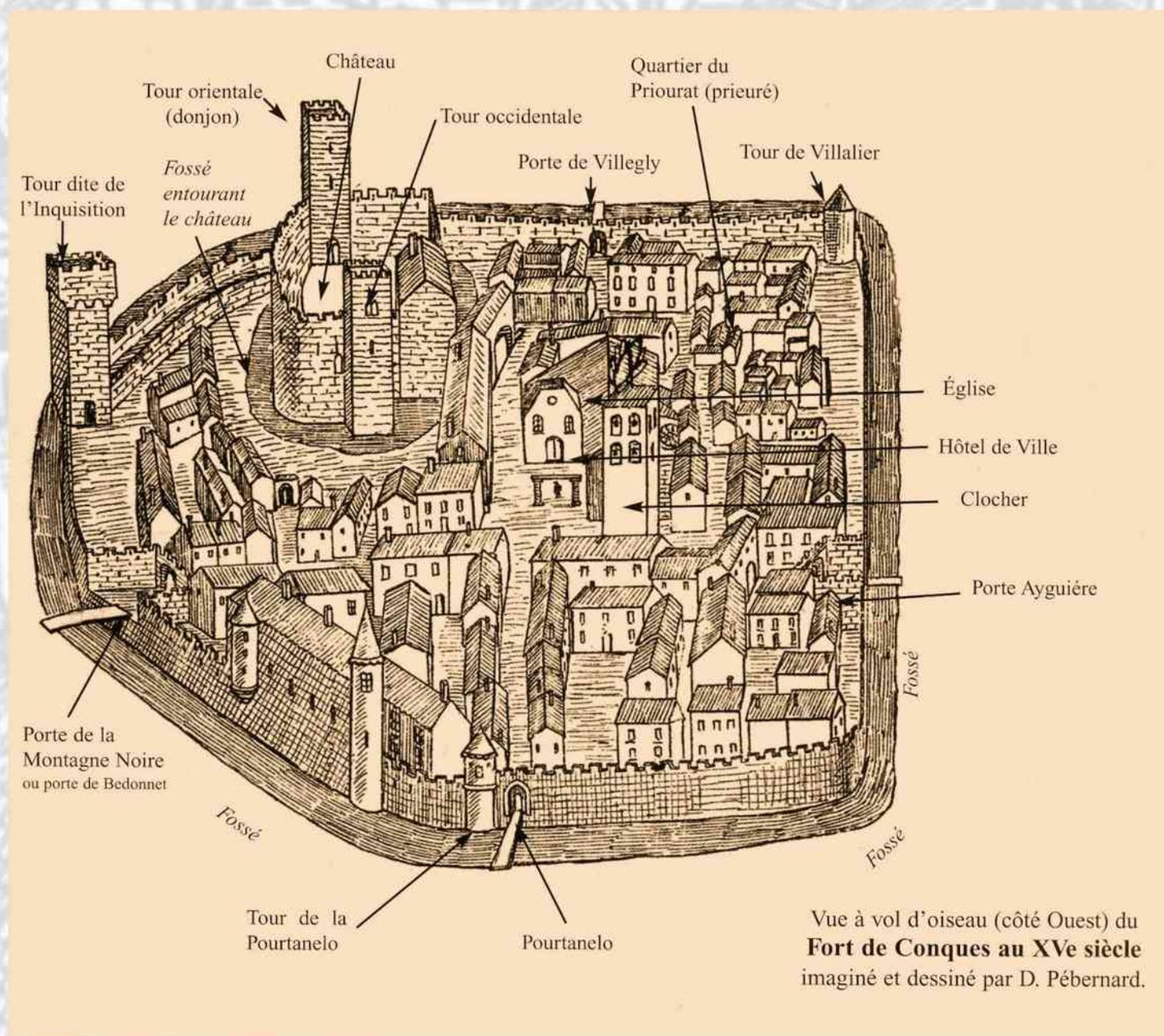
Q20 : Trouve le porche qui jouxte la médiathèque. Un indice t'y attend pour découvrir à quoi servait ce bâtiment au 19ème siècle.



*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

BRAVO !!! ta quête se termine ici.



Nous espérons que tu as appris beaucoup sur l'histoire de Conques sur Orbiel.

Au plaisir de te retrouver pour de nouvelles aventures.



*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête

Fig. 1

1. Porte Ayguière
2. Voûte de passage fermée par une porte
3. Bertanelle
4. Porte de Villegly
- ABC. Tours
- R. Pigeonnier
5. Porte de la Montagne-Noire
(ou Porte de Bedonnet)
6. Voûte de passage avec porte
7. Voûte de passage avec porte
9. Hôtel-de-Ville
9. Gibet situé sur la place de l'Hôtel-de-Ville
10. Donjon et Château
11. Quartier du Priourat
- D.D. Fossés entourant le Château
- F.F. Fossés placés autour des remparts
- P.P. Passerelles placées sur les fossés
12. Clocher
13. Eglise

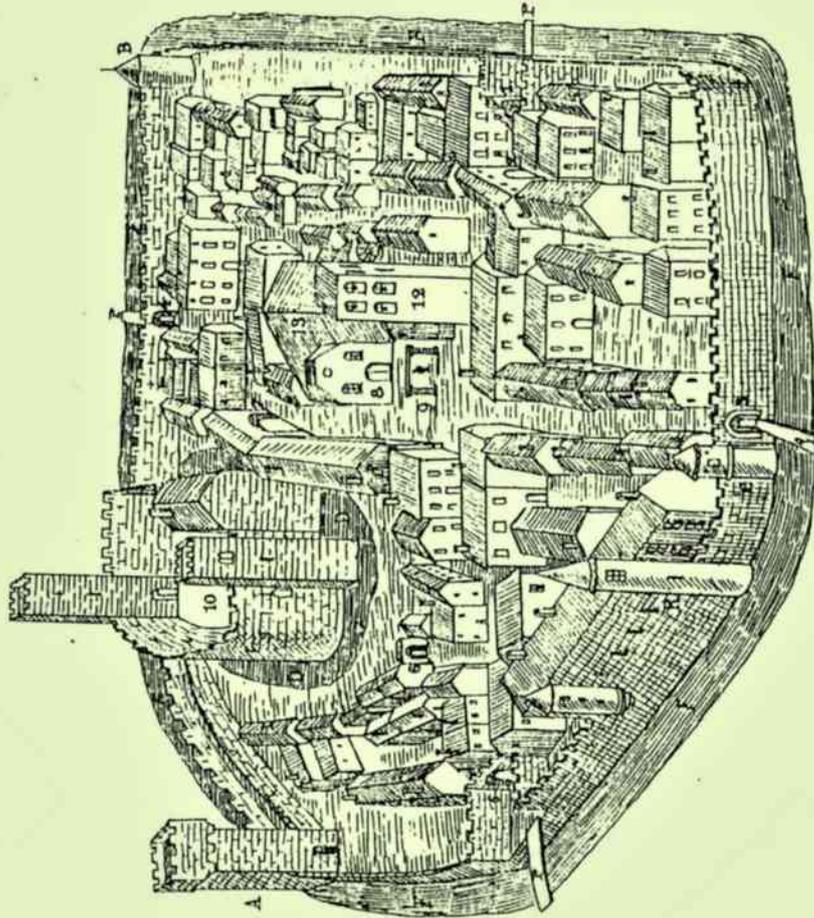


Fig. 1.

Vue à vol d'oiseau (Côté Ouest) du Fort de CONQUES au XV^e Siècle.

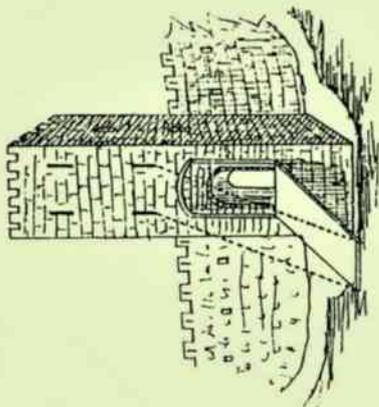
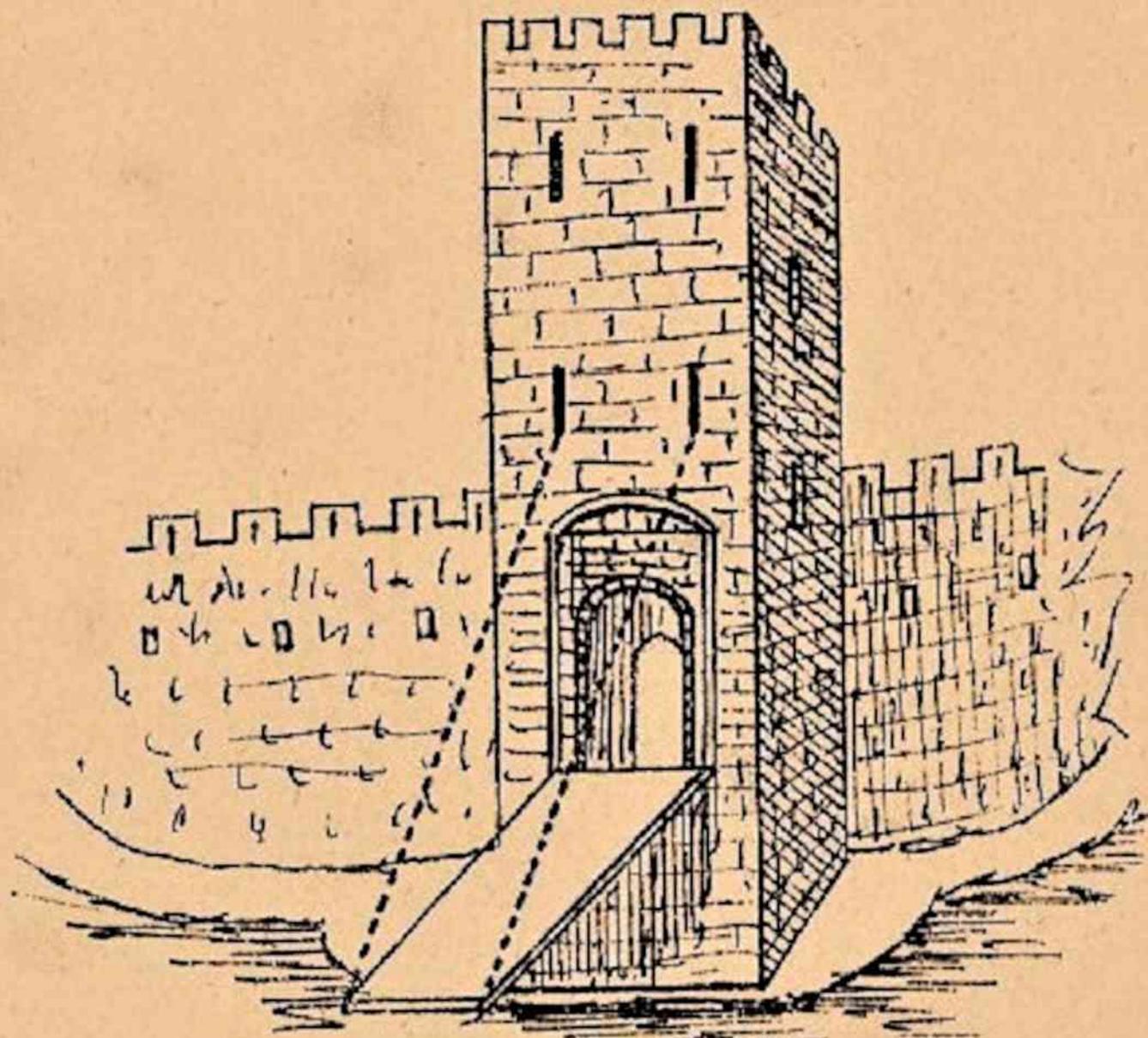


Fig. 2
Façade Est du Donjon
avec son Pont-Levis.

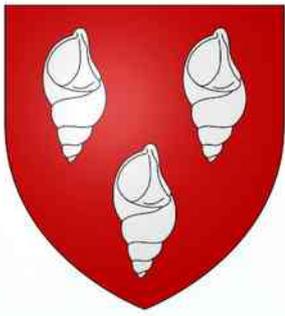
*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*



Conqu'enquête

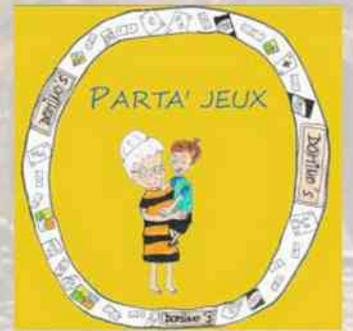


*Façade Est du Donjon
avec son Pont-Levis.*



*Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel*

Conqu'enquête



*Imaginé par l'association conquoise **PARTA' JEUX***

Avec la participation de :

Claude Gironis, Cartophile et passionné de l'histoire de Conques sur Orbiel

Marie-Elise Gardel, Docteur en histoire médiévale

Mairie de Conques sur Orbiel

Fanny Weiss, Directrice de la Médiathèque de Conques sur Orbiel

Ronan Bozoc, Conseiller numérique France Services