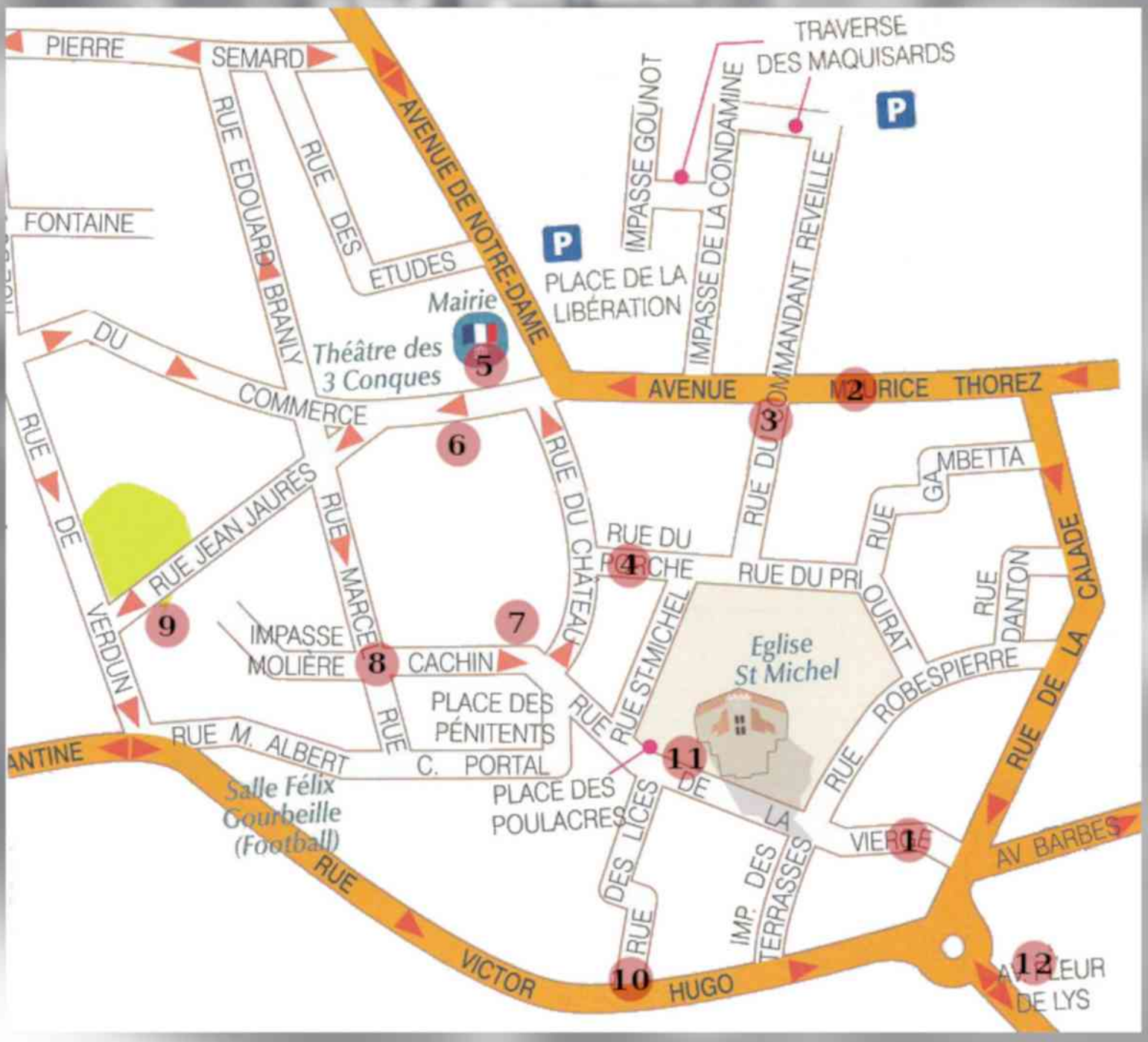
*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

*Livret animateur*

# Conqu'enquête

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

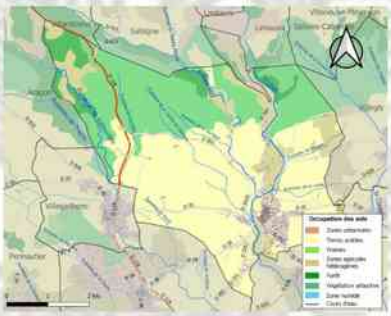
# Conqu'enquête

## Bienvenue dans ce jeu de piste à travers Conques sur Orbiel !!!

***En petit groupe d'aventuriers, tu vas remonter le temps et réaliser d'incroyables découvertes historiques.***

*Te voilà en possession de ce fabuleux livret qui te permettra de franchir 12 étapes en répondant à des questions.*

*Pour t'orienter, au verso de chaque page se trouve une carte.*

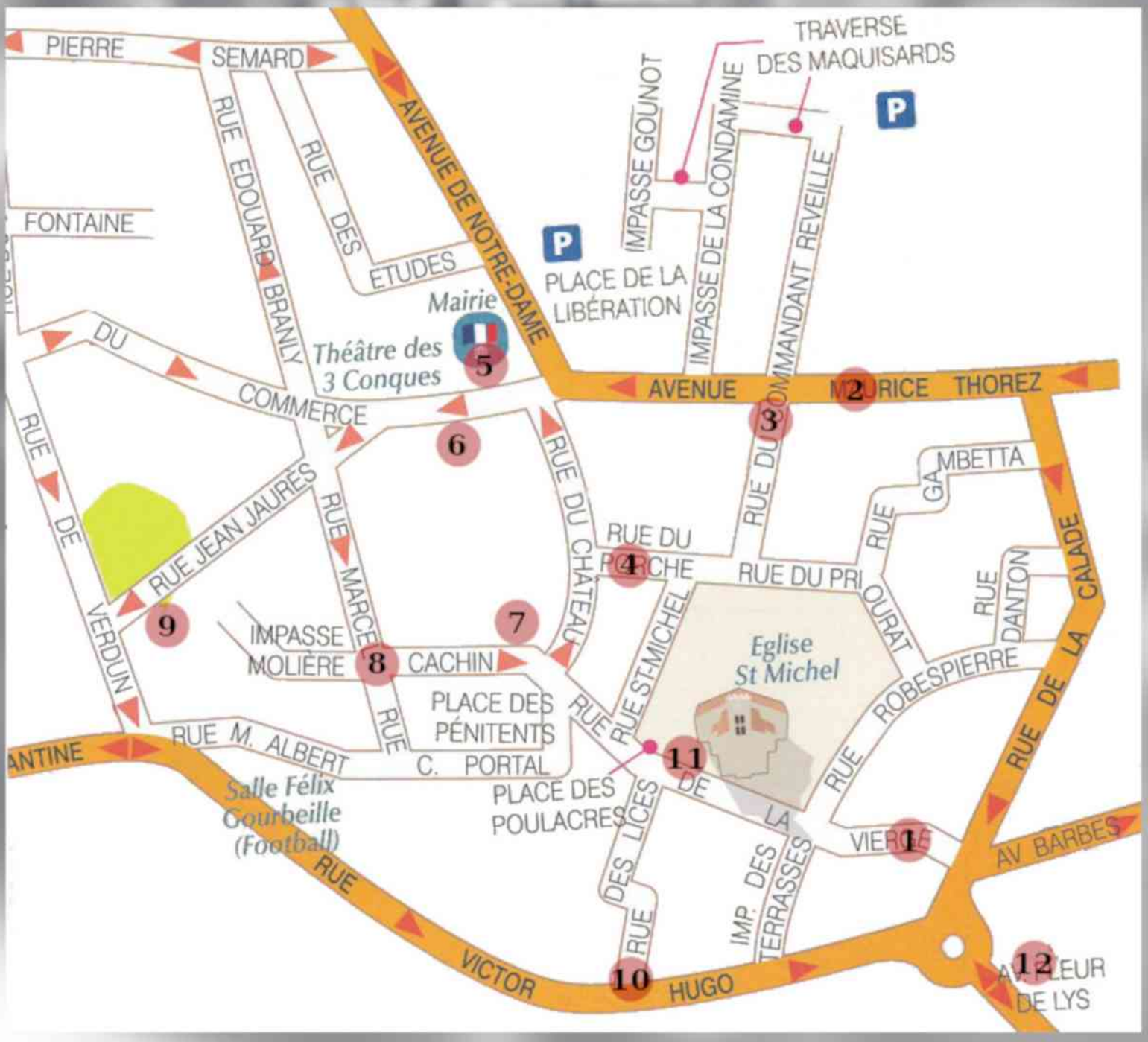


*Désigne un animateur ou un chef d'équipe qui possédera un livret contenant les réponses.*

*Maintenant il ne te reste plus qu'à commencer ta quête ... bon courrage et surtout amuse toi !!!*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 1

*Tu te trouves à la « porte Ayguière », la porte principale du l'entrée du centre historique.*

Q1 : Que signifie "Ayguière" ?

*Trouve la bonne réponse :*
EAU FEU AIR TERRE

*« Eau » car « Aiga » (qui se prononce Aïgo) signifie « eau » en occitan. C'est la porte de l'eau car les villageois l'empruntaient pour aller chercher l'eau de la rivière nommée Orbiel.*

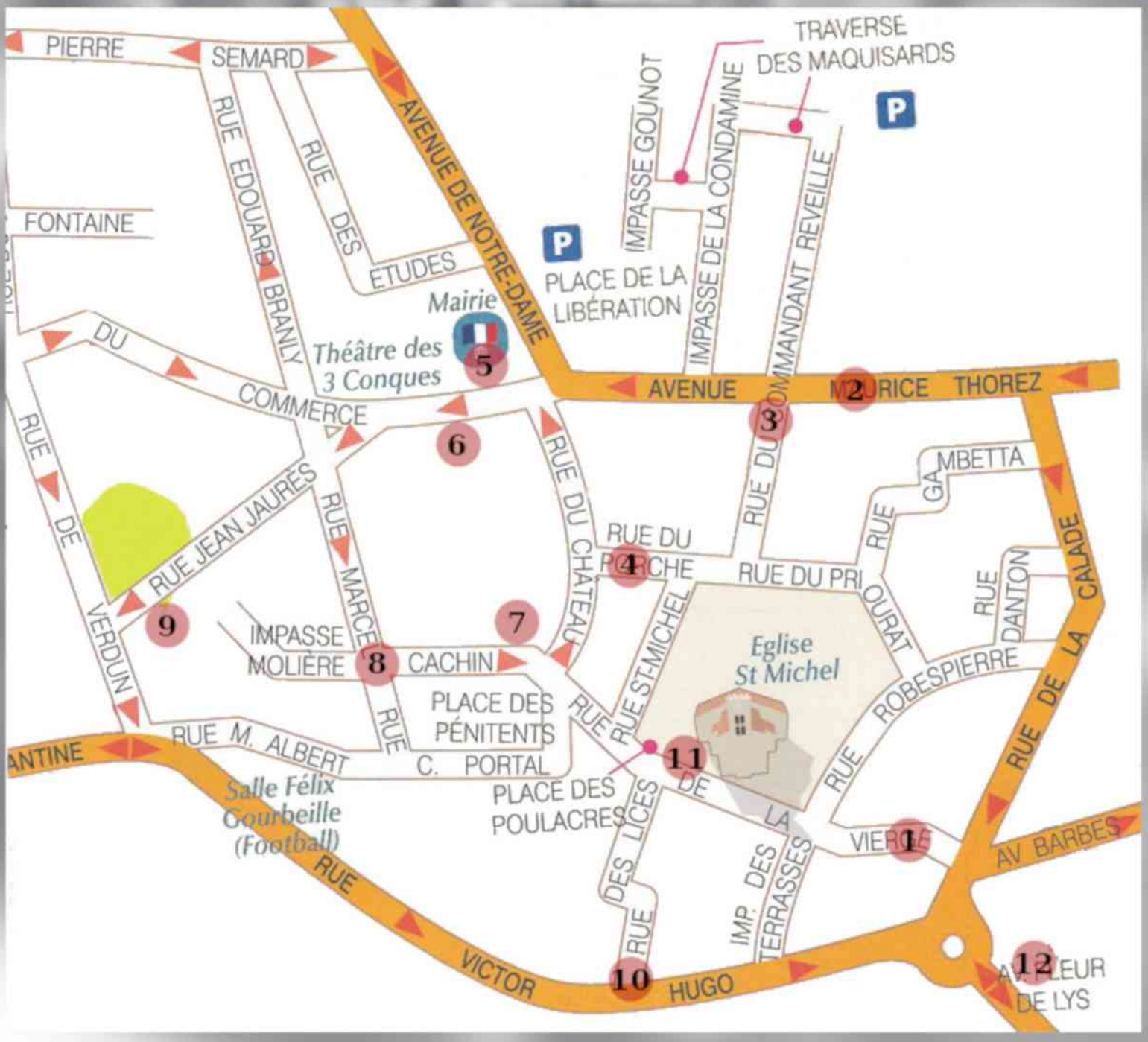
Q2 : Après quel événement de l'histoire mondiale, cette vierge a-t-elle été installée ?

*La Deuxième Guerre mondiale.*

*Sur l'écriteau au dessus de cette porte, on lit « 1945 », date de la fin de la Deuxième Guerre mondiale. L'abbé de l'époque aurait dit que le jour où il n'y aurait plus d'allemands dans Conques, il offrirait une nouvelle vierge.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 2

*Tu arrives en haut de la rue Maurice Thorez.*

Q3 : Quels sont les deux commerces que tu y observes? Situe-les sur la photo ci-dessous.

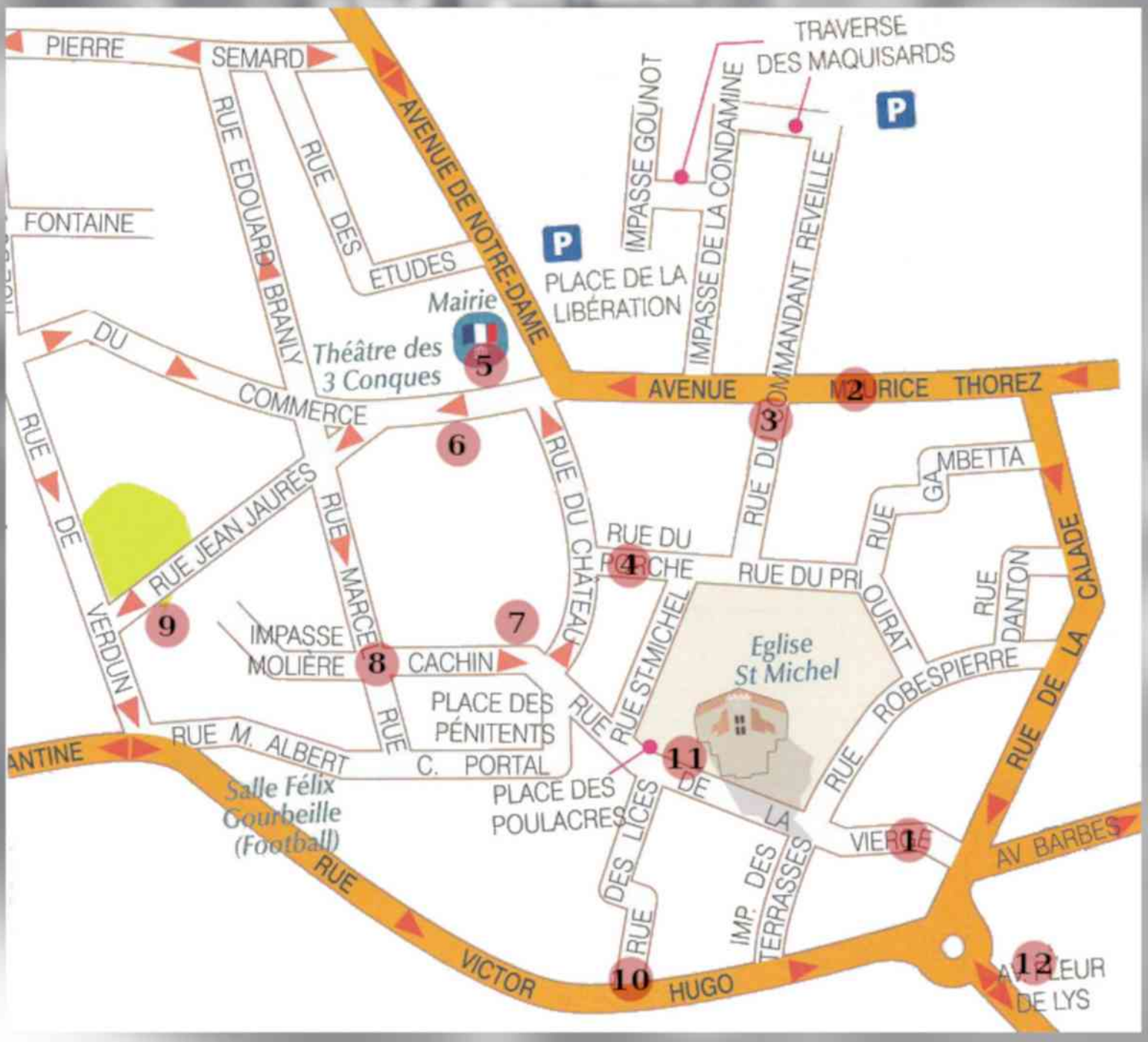
*Salon de coiffure et Epicerie les Trois Conques*

Q4 : Comment s'appelle ce détail en haut de la devanture du salon de coiffure ?
Trouve la bonne réponse :

un logo, un blason ou une enseigne.

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 3

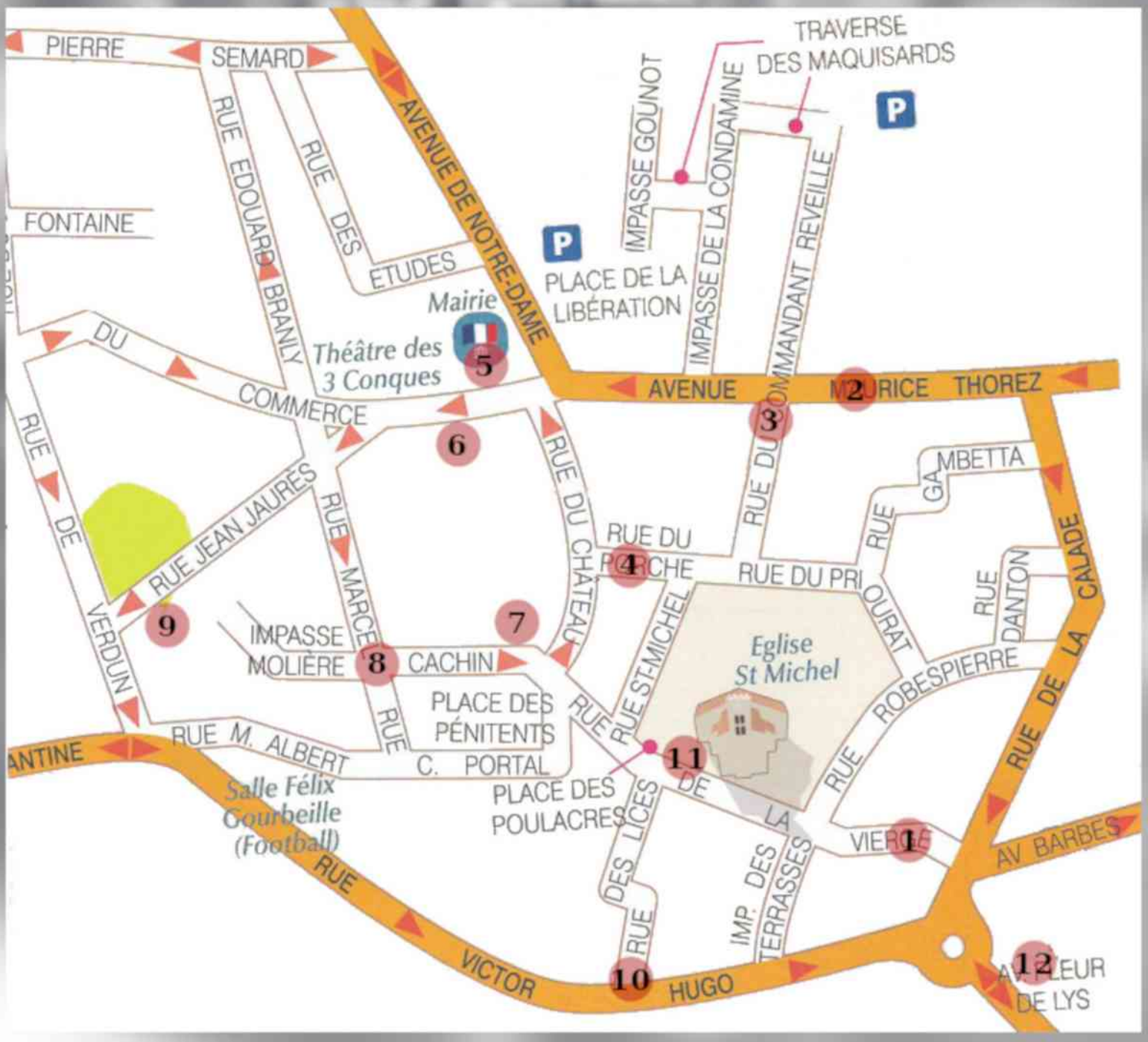
*Tu te trouves à l'ancienne porte de Villegly ou du Bas Languedoc (gonds encore visibles).*

Q5 : Quel était le grade du militaire qui a donné le nom à la rue Réveille ?

*Il s'agit du commandant Réveille. Pendant la première guerre mondiale, il fut promu capitaine de vaisseau. Il rejoignait son poste en Grèce au bord du paquebot Provence II qui a été saboté par les allemands. Il périt donc en voulant sauver le reste de l'équipage.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 4

*Tu passes sous un passage vouté. Trouve une croix.*

Q6 : Quel est son nom ? De quelle couleur est-elle habituellement ?

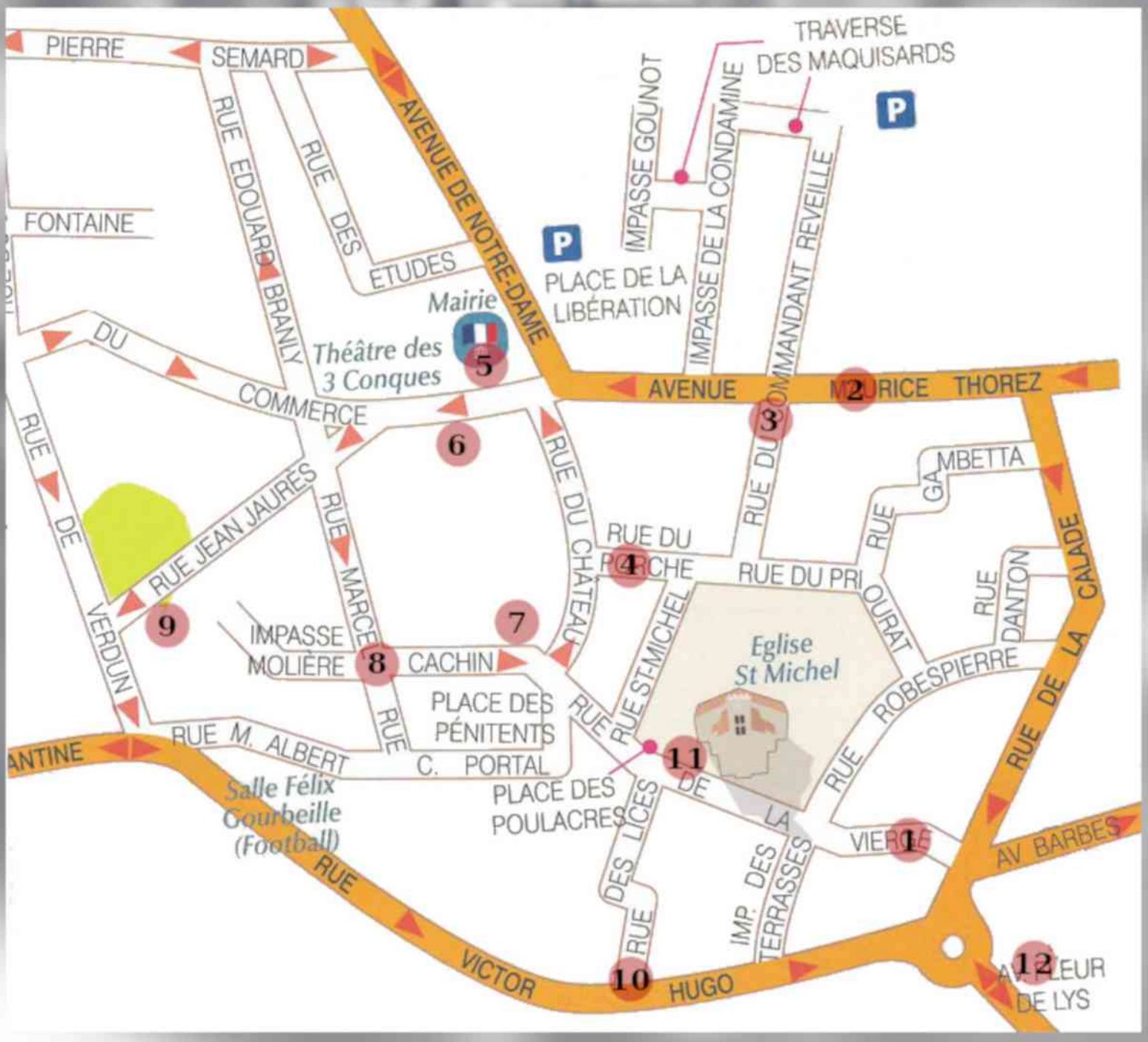
*Il s'agit de la croix occitane (appelée aussi croix du Languedoc ou croix de Toulouse), représentée habituellement en rouge et jaune. C'est l'emblème de l'Occitanie signe d'une identité ouverte aux autres.*

En allant vers la rue du Château, repère la poulie.

Q7 : A quoi la poulie pouvait-elle servir ?
*La poulie était une machine constituée d'une pièce en forme de roue et d'une courroie ou chaîne permettant de soulever des matériaux jusqu'à un étage (exemple des bottes au grenier).*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 5

*Tu arrives maintenant à l'hôtel de ville.*

Q8 : Décris les armoiries ou le blason du village.

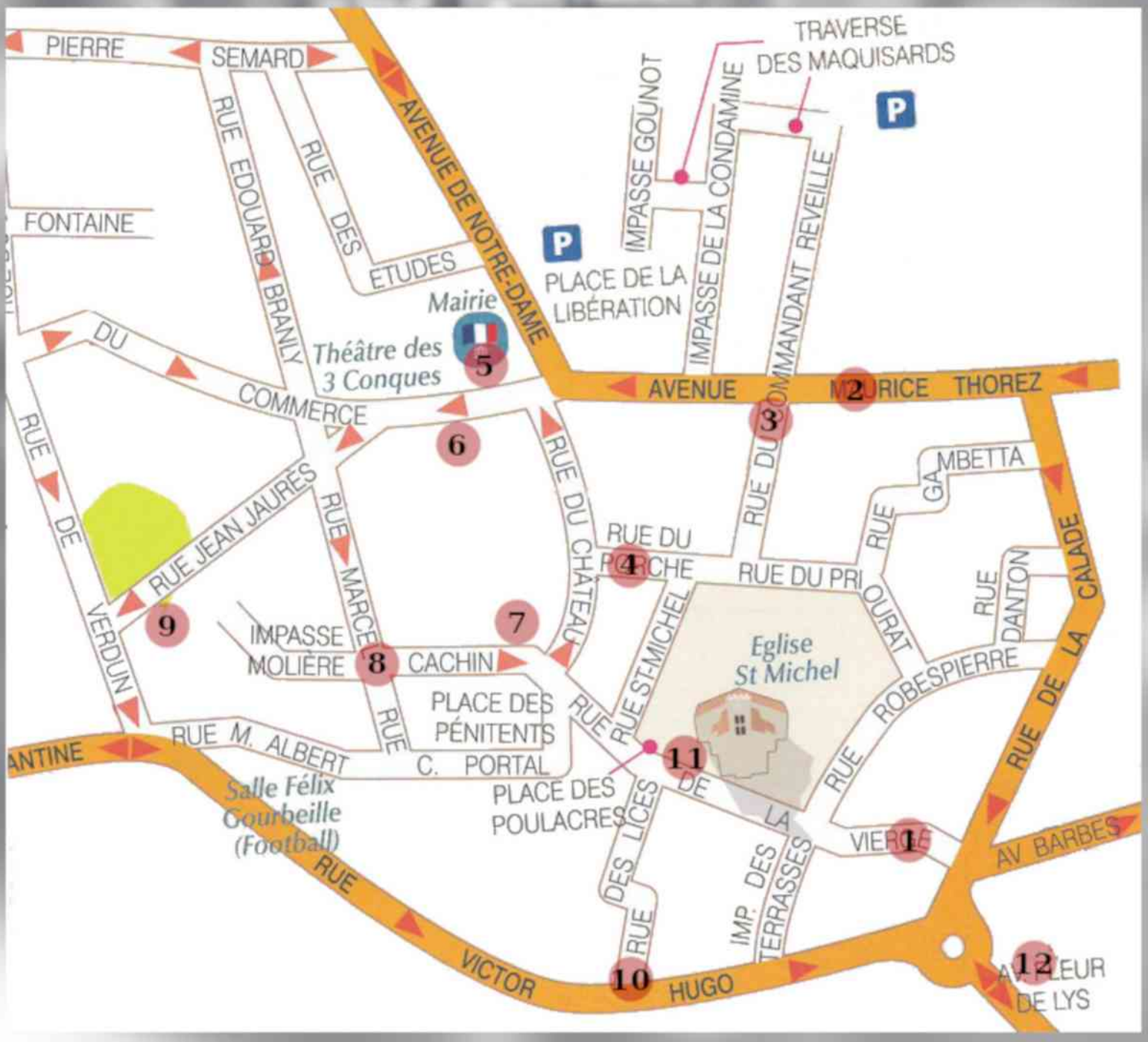
*Sur le fronton construit en 1887, on voit trois coquilles (ou conques) encadrées de deux feuilles d'acanthe et couronnées d'une tour crénelée. Les armoiries ont été octroyées en 1703 par le roi Louis XIV.*

Q9 : Trouve au moins 5 différences à partir des deux photos ci-dessous.

*Absence du toit en ardoise (grenier) ses statues et ses deux fenêtres ovales, absence du trottoir et de la rampe d'accès aux personnes handicapées (sol en terre battue), absence du lampadaire.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 6

*Tu te trouves devant la tour du donjon dite « tour orientale ».*

Q10 : Quels éléments observes-tu sur la tour et qui permettaient l'accès à la cour du château ?

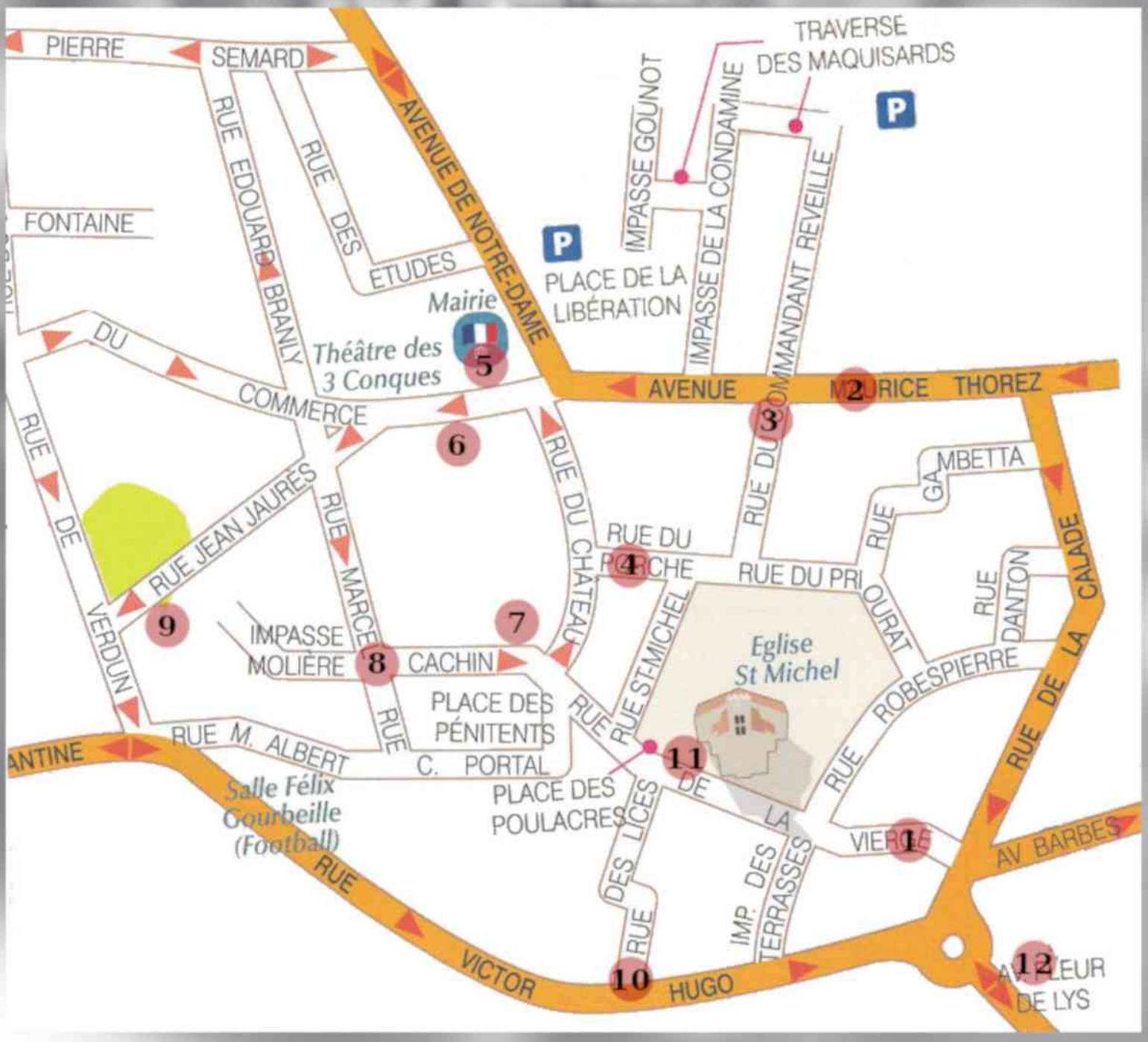
*On distingue les traces d'un pont-levis qui permettait un accès direct au château. Le château fort a été construit au 11 ème siècle pour servir de résidence fortifiée à la famille seigneuriale de Conques. La tour orientale, plus récente (14ème siècle), est une tour de guet avec une salle des gardes.*

Q11 : Pourquoi l'appelle t-on la tour « orientale » ?

*C'est la tour située au levant, c'est-à-dire à l'est.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 7

*Tu es devant la tour occidentale.*

Q12 : Quelle est son plan ?

*La tour  qui est carrée s'appelle aussi tour occidentale (tournée au couchant) ou beffroi. Construite avant le 13ème siècle, c'est la première tour du donjon.*

A-t-elle des meurtrières ?

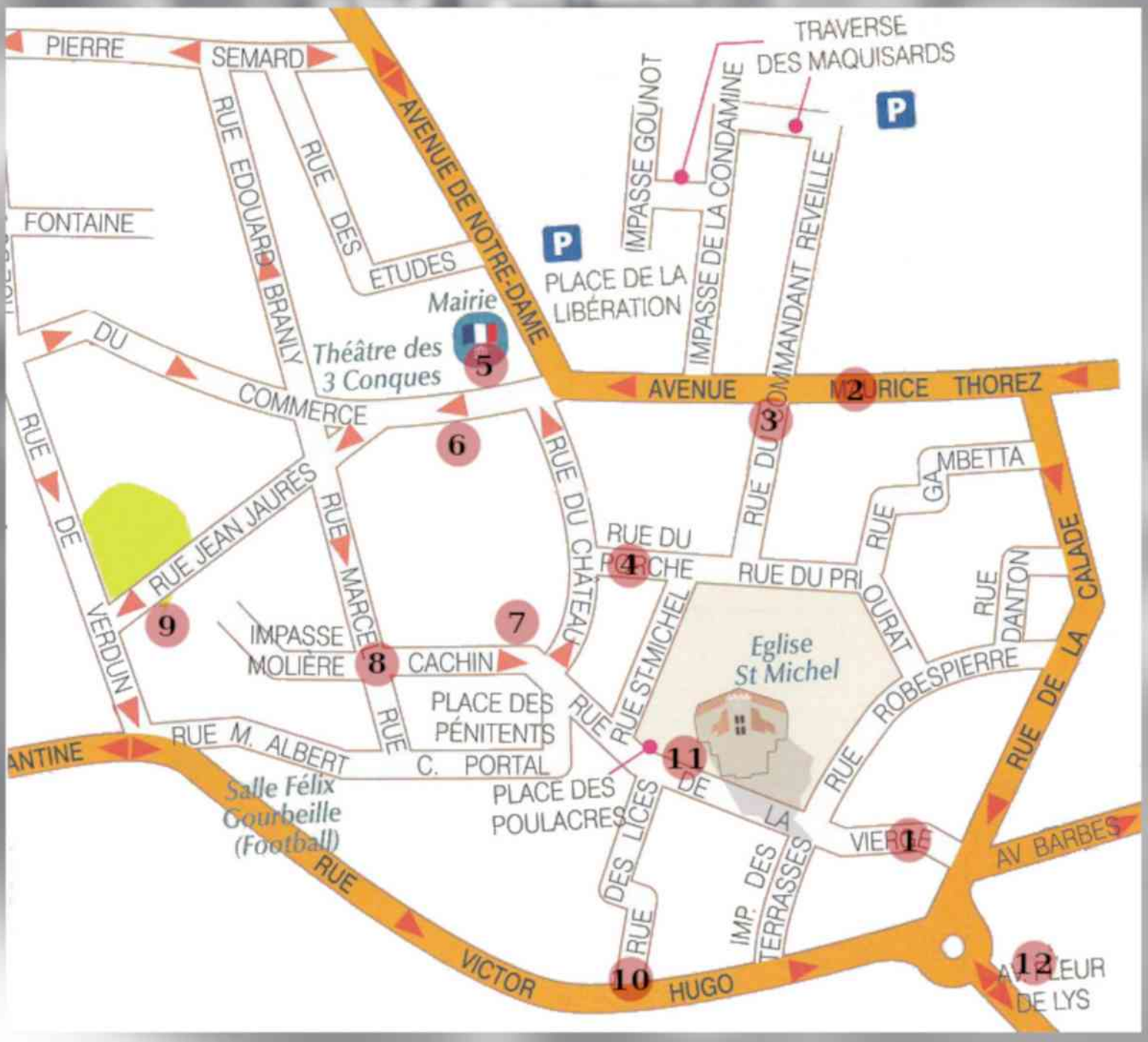
*Située sur la muraille, elle possède des meurtrières et deux fenêtres géminées (en deux parties) dont une colmatée .*

Où menait la porte en bois en haut des escaliers ?

*A proximité, en haut d'un escalier se trouve une solide porte qui permettait aux habitants de se réfugier dans le château seigneuriale en cas d'invasion.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 8

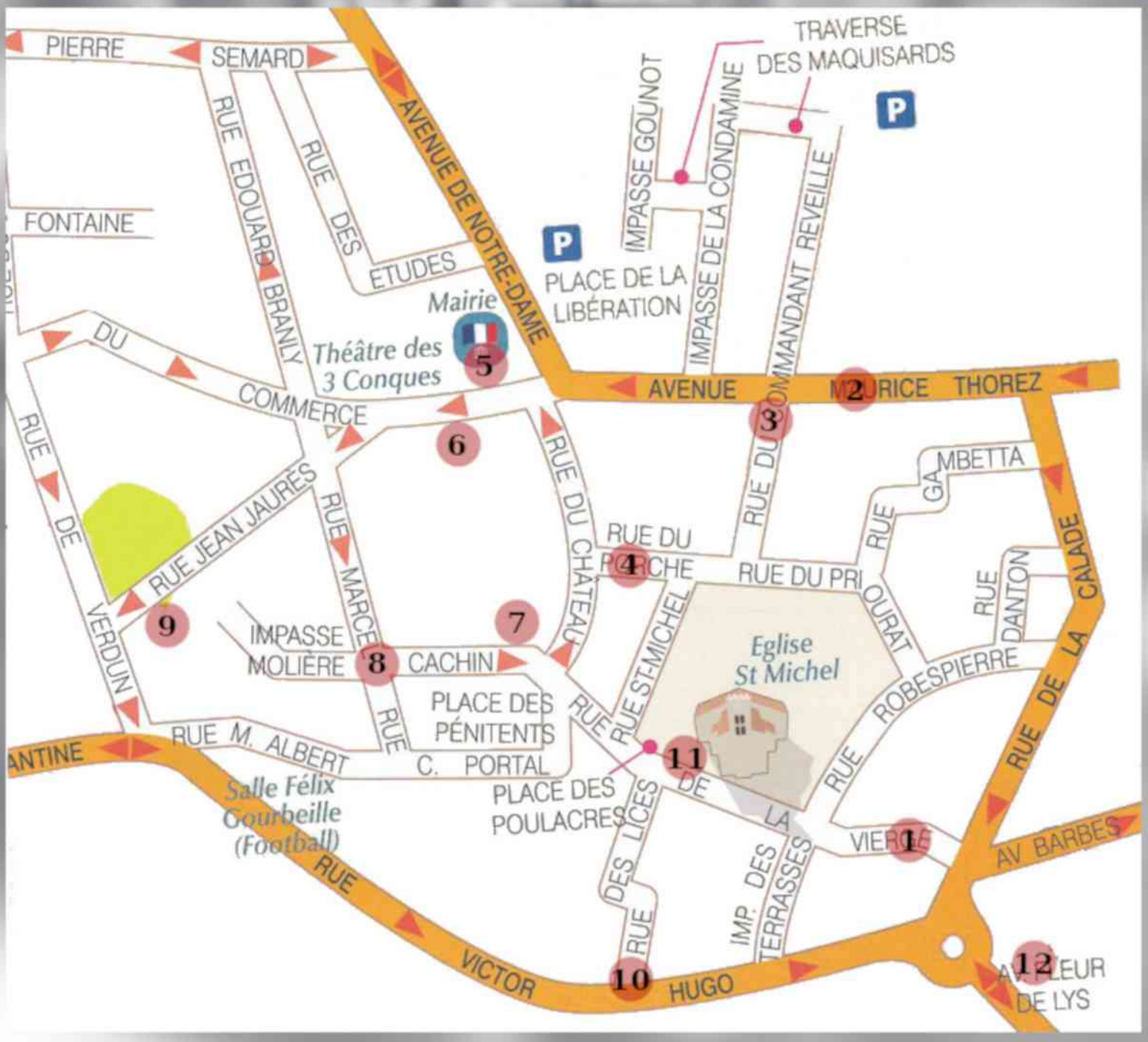
*Rue Marcel Cachin, tu te trouves devant l'unique maison à colombages.*

Q13 : Cite le maximum de matériaux de cette construction.

*De la terre cuite (briquette et tuiles), de la pierre, du bois, du métal. Utilisée dans l'Antiquité romaine, ce type de construction (ossature bois et colombages à partir de briques et matériaux légers) se développe en France dès le début du Moyen Age.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



Jeu de piste et de découverte
du patrimoine de Conques sur Orbiel

# Conqu'enquête

## Etape 9

*Tu te trouves devant la Tour de l'Inquisition.*

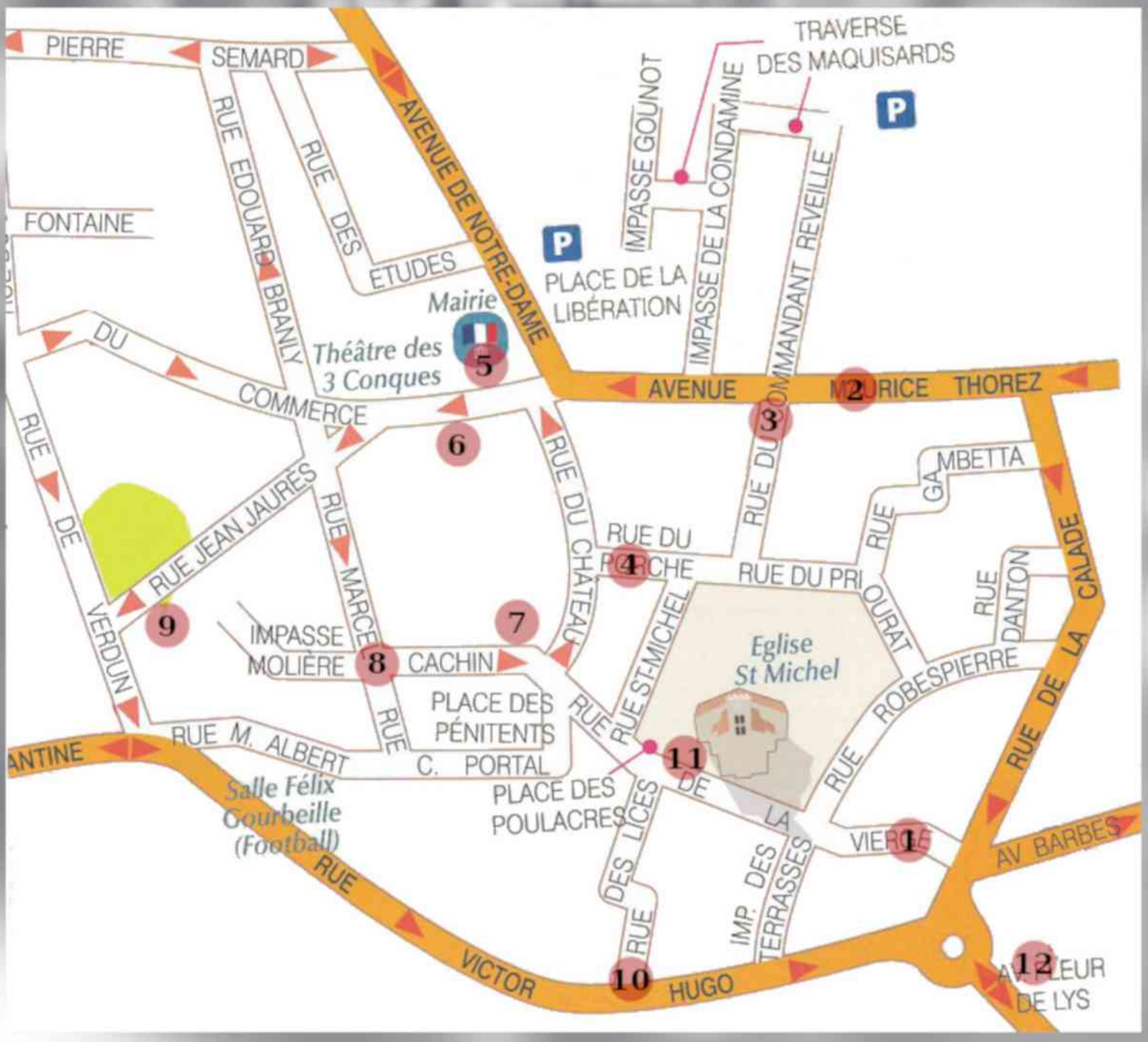
Q14 : Combien comptes-tu d'encorbellements ?

*Encorbellement* : c'est une construction médiévale en saillie soutenue par des corbeaux.

*Un seul encorbellement constitué de 9 corbeaux (2 pierres taillées) car l'encorbellement est la construction en saillie dans son ensemble. Cette tour d'angle servait autant de surveillance que de défense. Il y avait probablement des mâchicoulis, une sorte de balcons dont le plancher est percé. Par les trous, on jetait des pierres ou des flèches (et non de l'huile ou de l'eau chaude, des biens qui étaient très précieux).*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 10

*Tu te trouves maintenant à la « Tour de la Pourtanello » (petite porte d'accès secondaire)*

Q15 : Comment s'appelle la construction qui entoure le village de Conques au Moyen Age ?

*Les remparts : ce sont des murailles de 1.40 mètres d'épaisseur qui protègent la partie la plus ancienne du village, appelée « Priourat » (quartier des prieurs). En plus des remparts, le centre historique avait des fossés, trois portes principales, une porte secondaire et un donjon.*

Q16 : Observe la tour ... quelle date est gravée dans la pierre ? *1598*

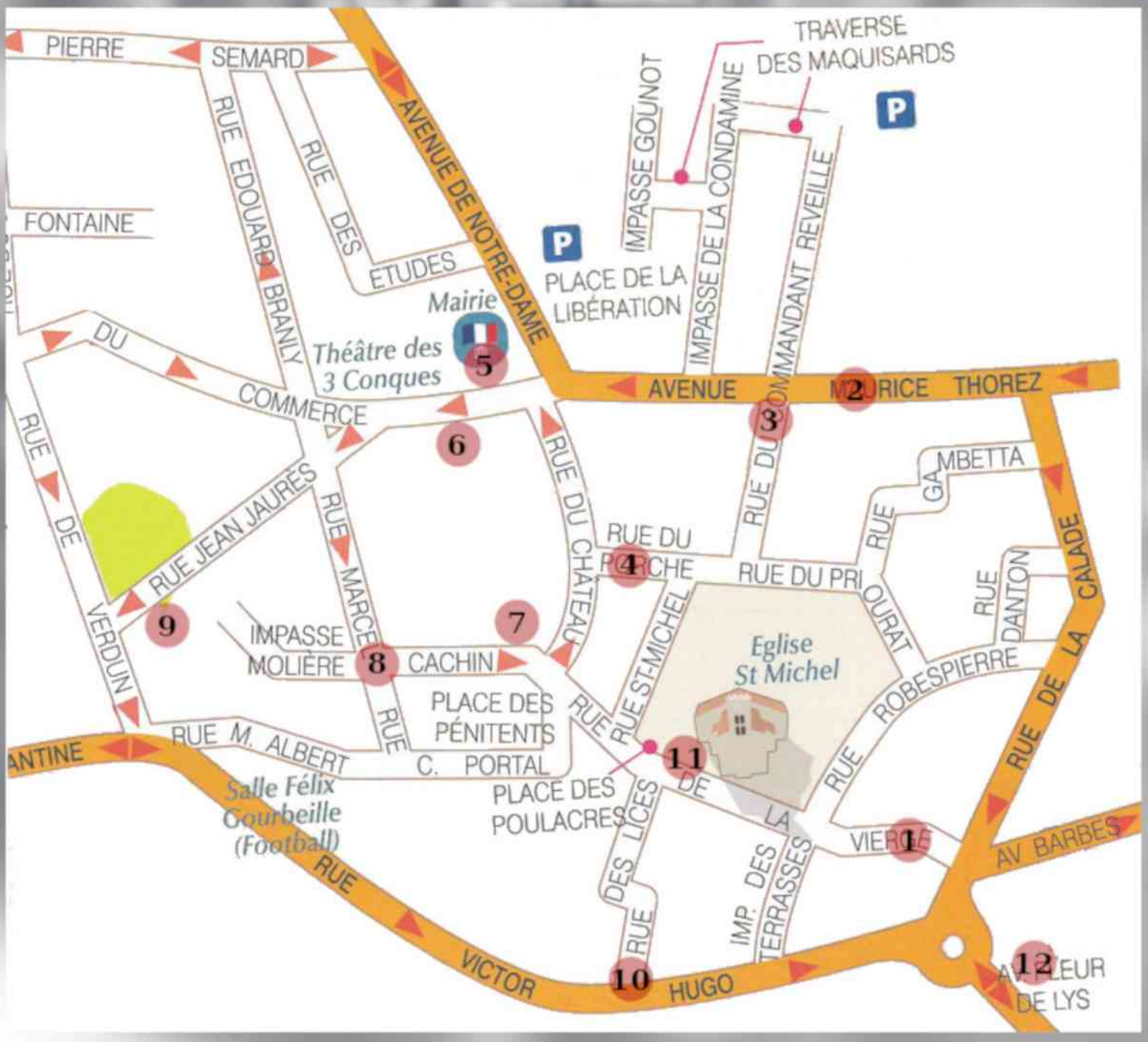
*Remonte par la rue des lices et arrête-toi quand tu vois des anneaux.*

Q17 : Combien en comptes tu ? Et à quoi pouvaient-ils servir ?

*On trouve trois anneaux qui servaient à attacher les chevaux ou autres bétails.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 11

*Tu arrives à l'Eglise St Michel (édifiée à la fin du 15 ème siècle sur l'emplacement d'une église primitive) de style roman et en forme de croix grecque.*

Q18 (Jeu des différences) : trouve au moins 4 différences par rapport à la photo si dessous.

*- la forme de la toiture du clocher (datant de 1913),*

*- une horloge (au lieu de deux),*

*- absence de sirène (cloche fixée sur le toit),*

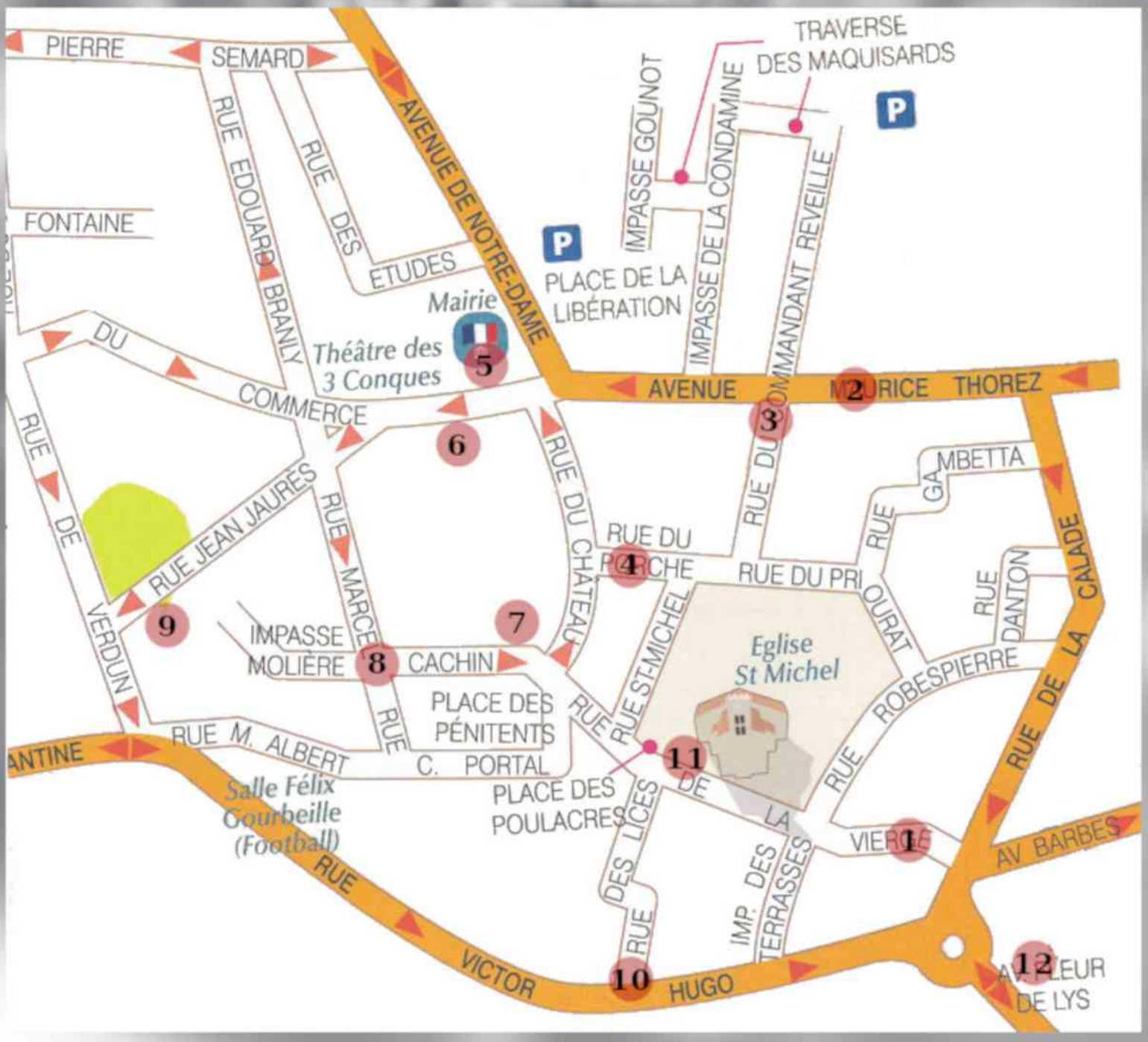
*- absence du lampadaire,*

*- absence de la fontaine à eau,*

*- absence de la fenêtre à gauche du porche.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## Etape 12

*Tu te trouves devant la médiathèque.*

Q19 : Aide-toi de la photo ci-après pour trouver la fonction du bâtiment dans les années 60 (où se trouve l'actuelle médiathèque).

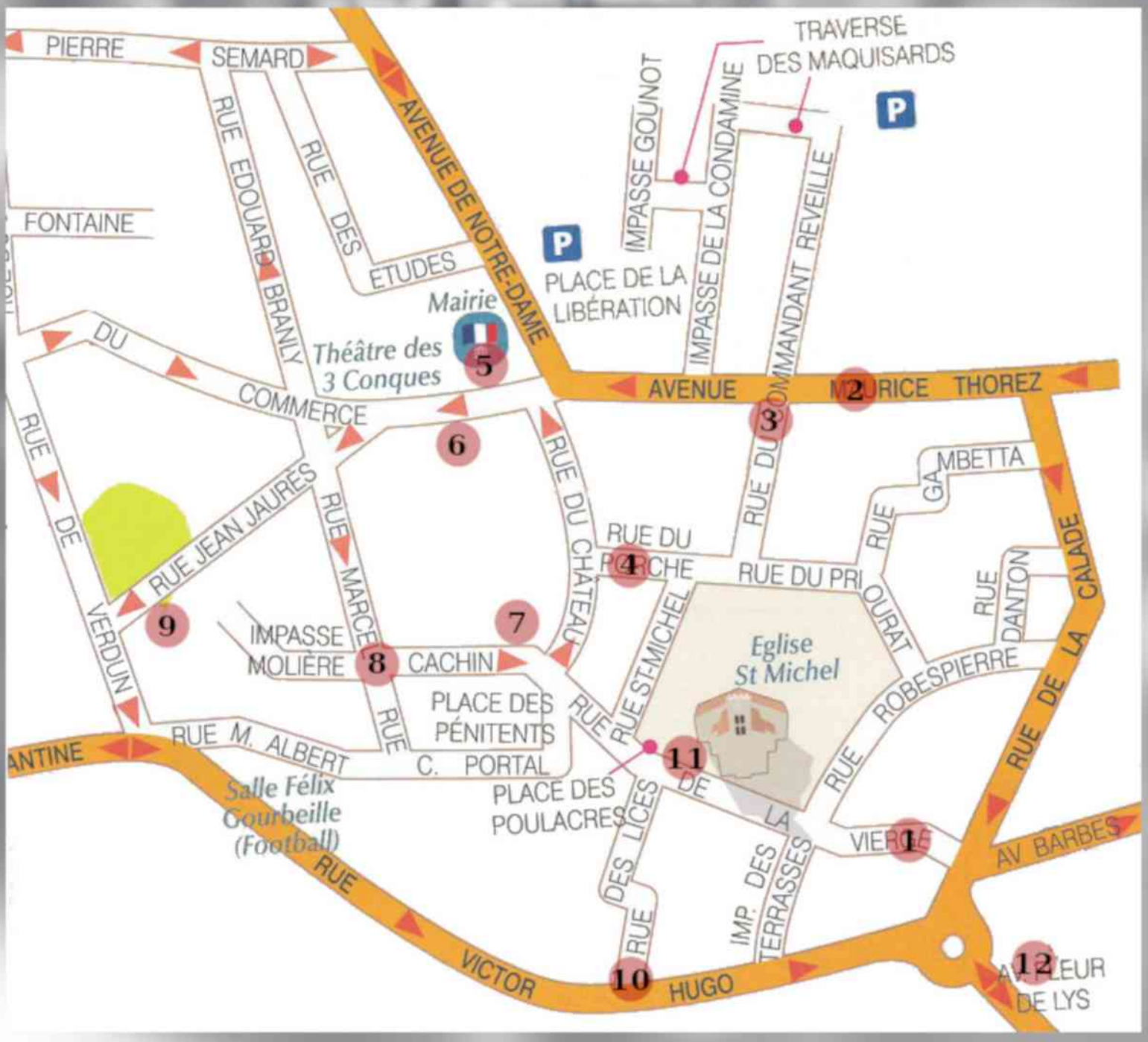
*Il s'agissait de la gendarmerie.*

Q20 : Trouve le porche qui jouxte la médiathèque. Un indice t'y attend pour découvrir à quoi servait ce bâtiment au 19ème siècle.

*Tu trouves deux meules de l'ancien moulin à eau qui permettaient de moudre les céréales pour obtenir la farine avec laquelle on fait le pain.*

*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

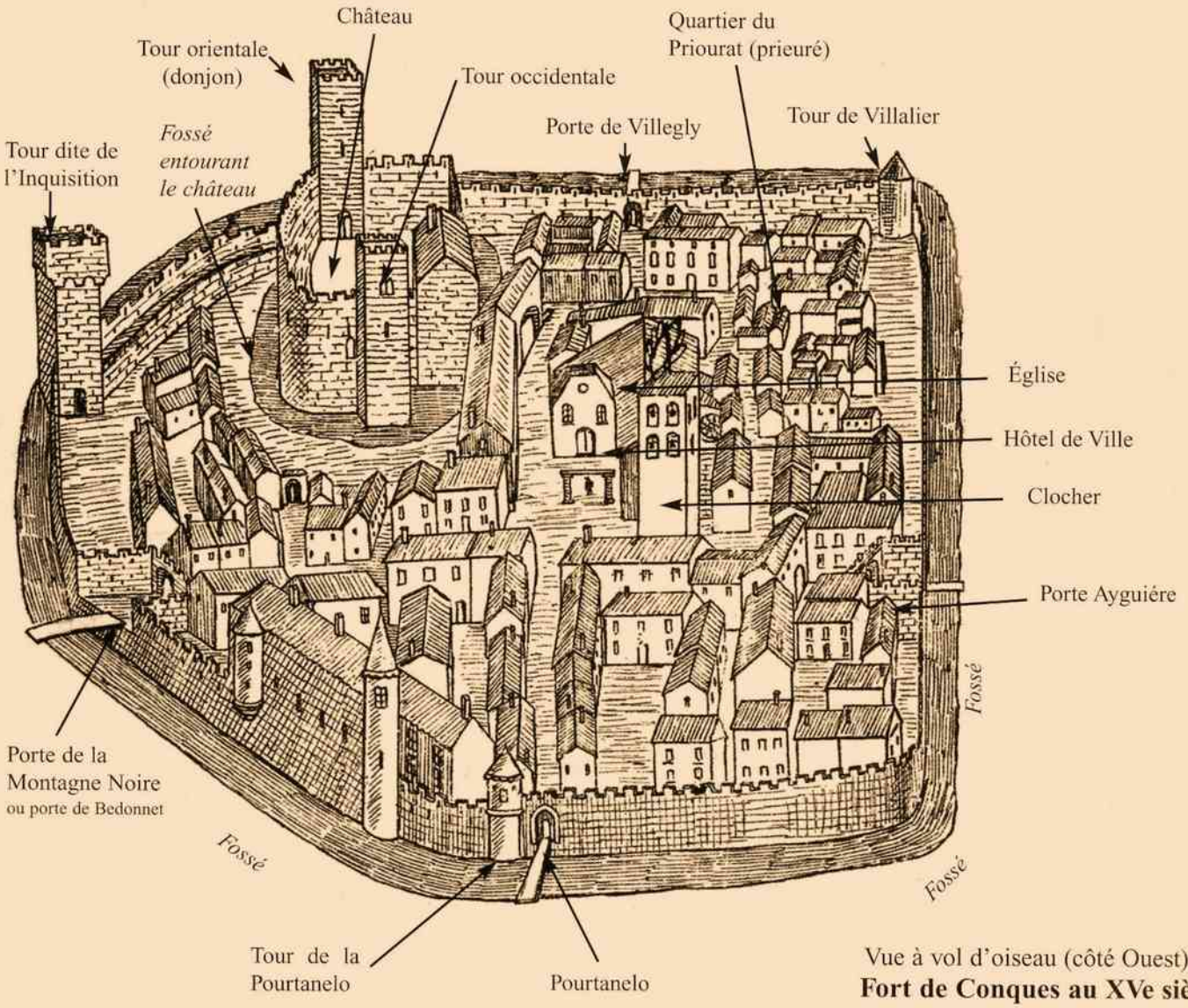
# *Pour t'orienter ...*



*Jeu de piste et de découverte du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

## BRAVO !!! ta quête se termine ici.




Vue à vol d'oiseau (côté Ouest) du **Fort de Conques au XVe siècle** imaginé et dessiné par D. Pébernard.

*Nous espérons que tu as appris beaucoup sur l'histoire de Conques sur Orbiel.*

*Au plaisir de te retrouver pour de nouvelles aventures.*

*Jeu de piste et de découverte*
*du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

Fig. 1

1. Porte Ayguière.
2. Voute de passage fermée par une porte.
3. Bertanelle.
4. Porte de Villegly.
A B C. Tours.
R. Pigeonnier.
5. Porte de la Montagne-Noire (ou Porte de Bedonnet.
6. Voute de passage avec porte.
7. Voute de passage avec porte.
8. Hôtel-de-Ville.
9. Gibet situé sur la place de l'Hôtel-de-Ville
10. Donjon et Château.
11. Quartier du Prieuré.
D.D. Fossés entourant le Château.
F.F. Fossés placés autour des remparts.
P.P. Passerelles placées sur les fossés.
12. Clocher.
13. Eglise.



Fig. 1.
Vue à vol d'oiseau (Coté Ouest) du Fort de CONQUES au XV^e Siècle.

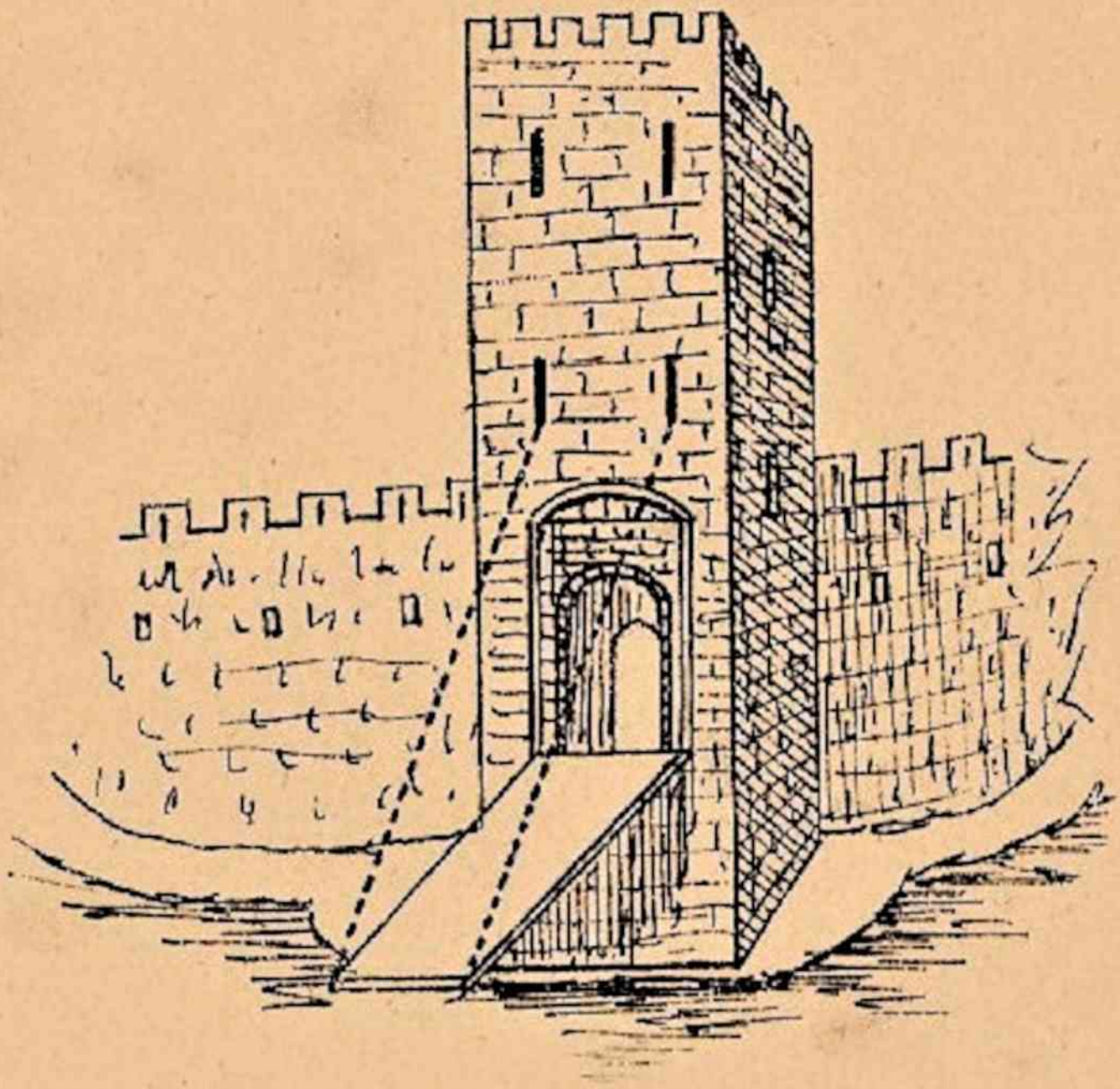


Fig. 2
Façade Est du Donjon
avec son Pont-Levis.

LIBR. E. ROUDIÈRE. CARCASSONNE.

*Jeu de piste et de découverte*
*du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête



Façade Est du Donjon

avec son Pont-Levis.

*Jeu de piste et de découverte*
*du patrimoine de Conques sur Orbiel*

# Conqu'enquête

*Imaginé par l'association conquoise* ***PARTA' JEUX***

*Avec la participation de :*

*Claude Gironis, Cartophile et passionné de l'histoire de Conques sur Orbiel*
*Elise Gardel, Docteur en histoire médiévale*
*Mairie de Conques sur Orbiel*
*Fanny Weiss, Directrice de la Médiathèque de Conques sur Orbiel*
*Ronan Bozoc, Conseiller numérique France Services*

*Renseignements : partajeux11@gmail.com*

*Seconde Edition - Aout 2022*